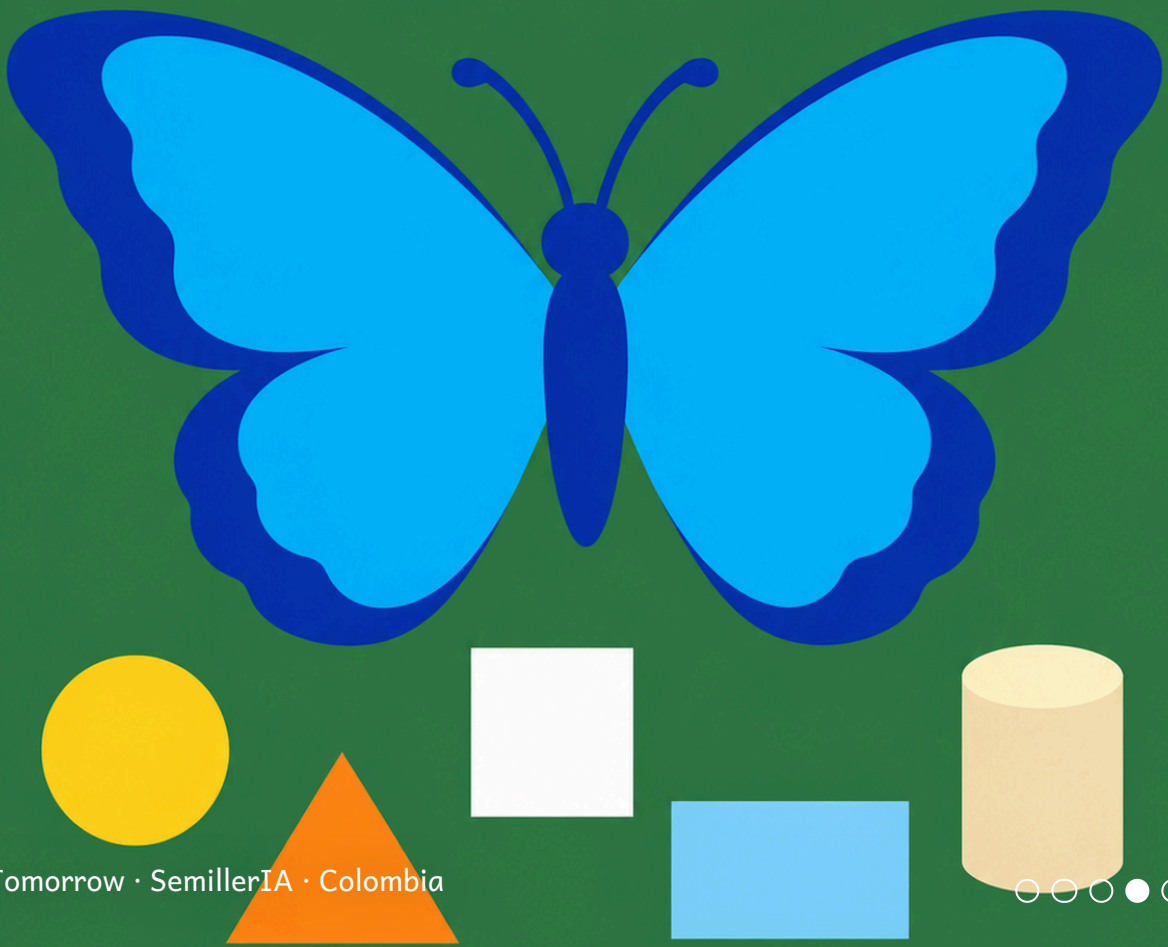
GRADO 1 · MATEMÁTICAS · LIBRO 4

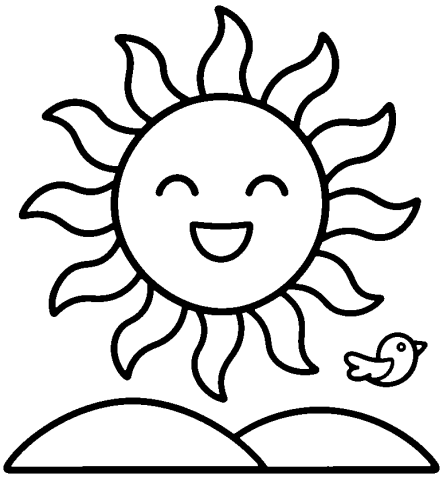
Formas, sólidos y caminos

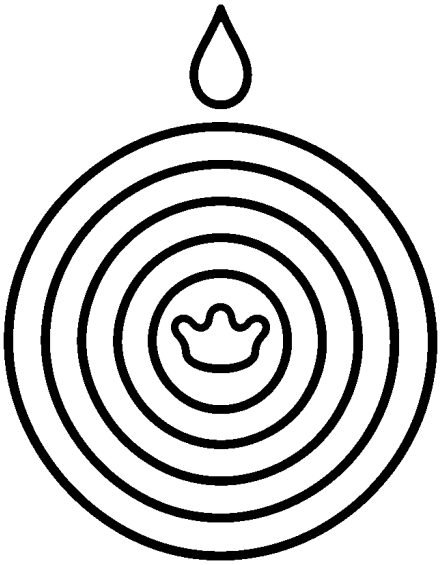
Círculos, triángulos, cubos y esferas. Y cómo llegar.

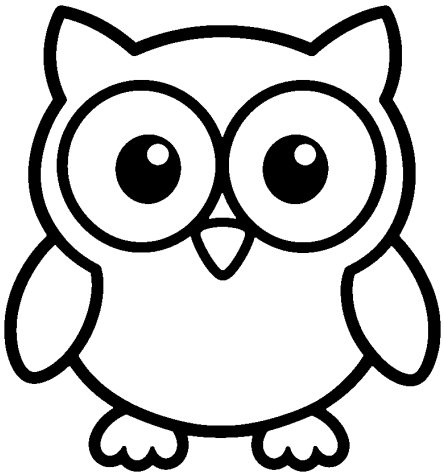
Este libro es de: _____



Play4Tomorrow · SemillerIA · Colombia



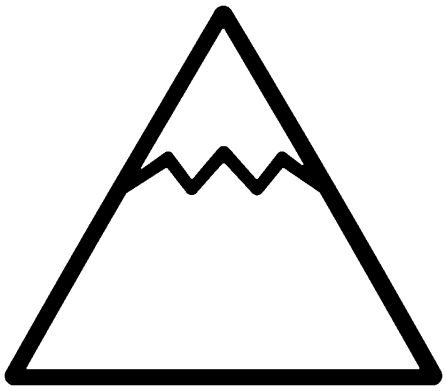


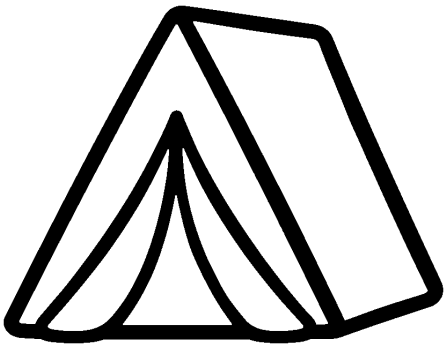


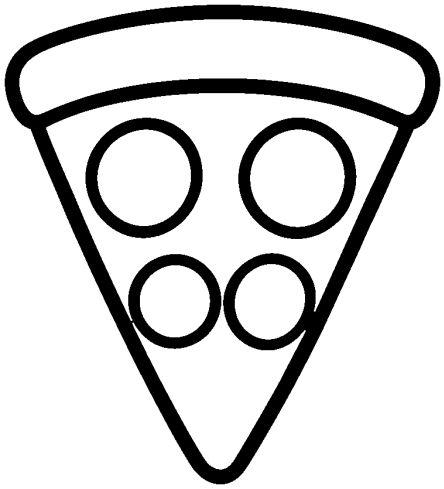
el sol **la gota** **el búho**

Hay círculos escondidos: el sol, los anillos del agua, los ojos del búho. Colorea **todos los círculos**.

Un círculo es redondo, sin puntas.



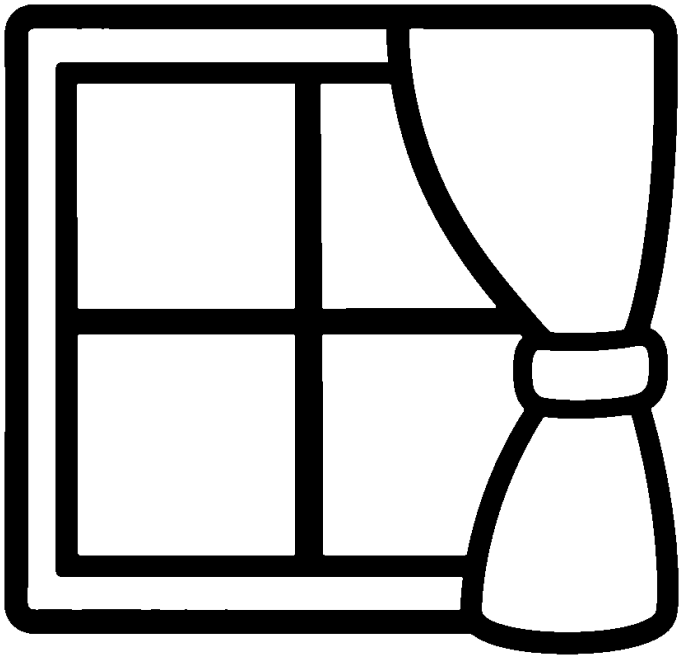




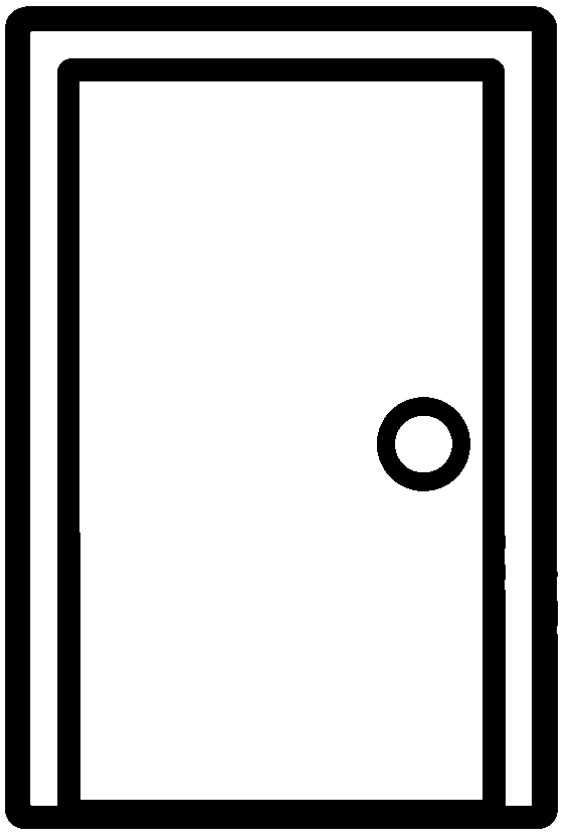
la montaña **la carpa** **la pizza**

Hay triángulos: la montaña, la carpa, la porción de pizza. Colorea **todos los triángulos**.

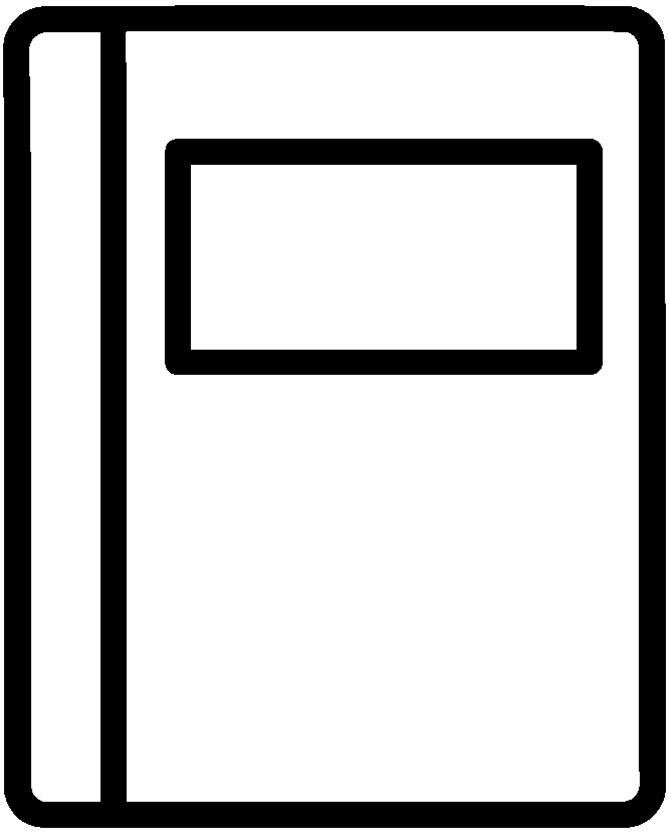
Un triángulo tiene tres puntas.



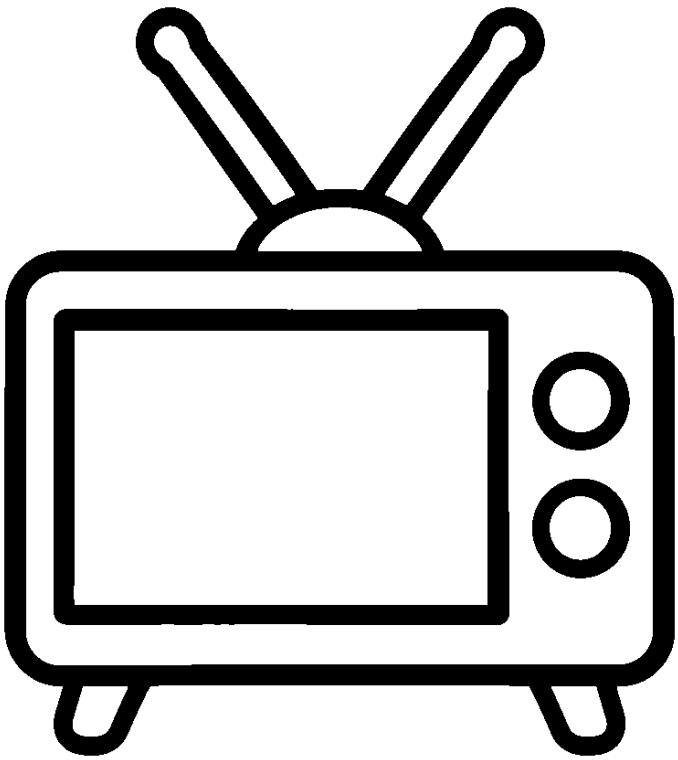
la ventana



la puerta



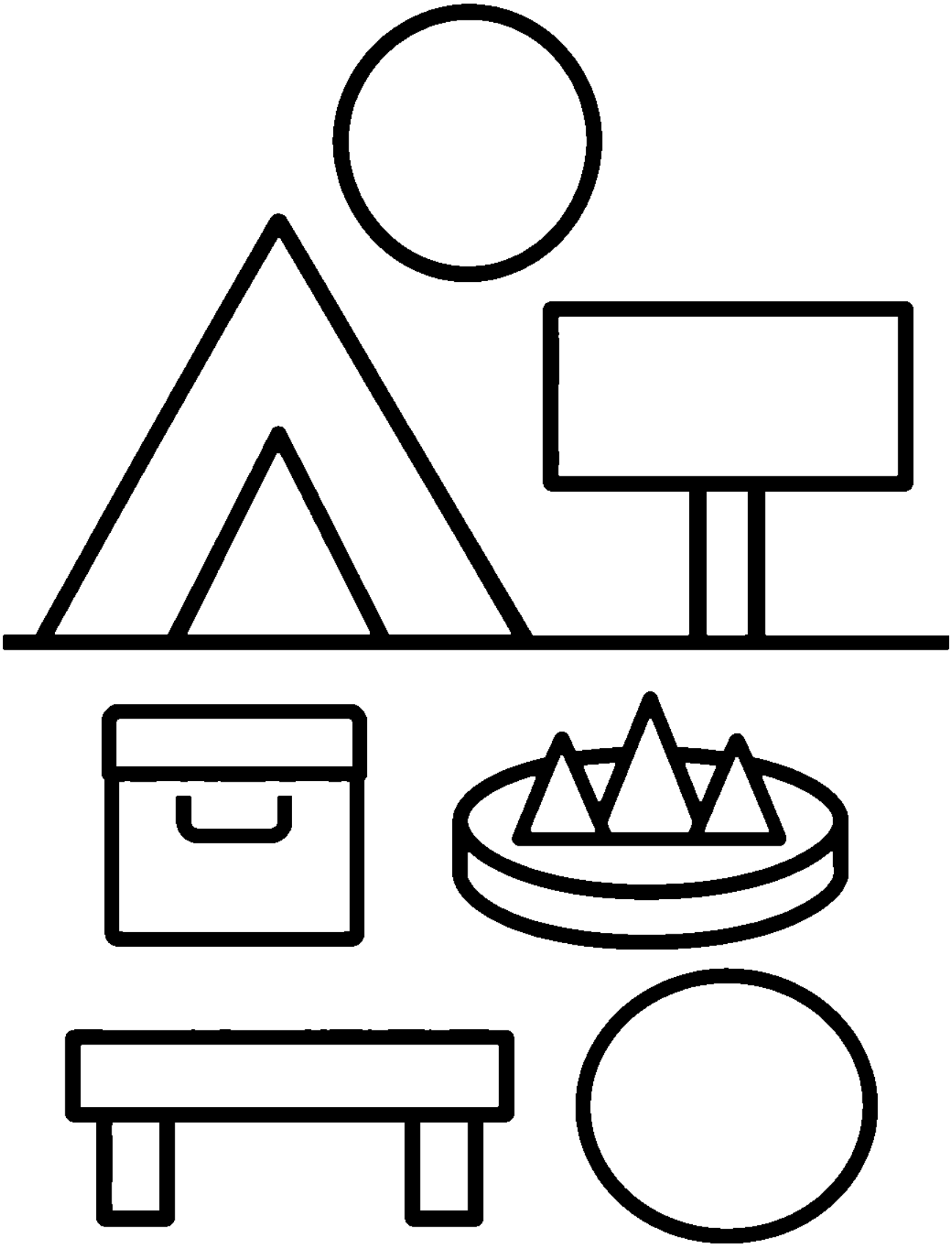
el libro



el televisor

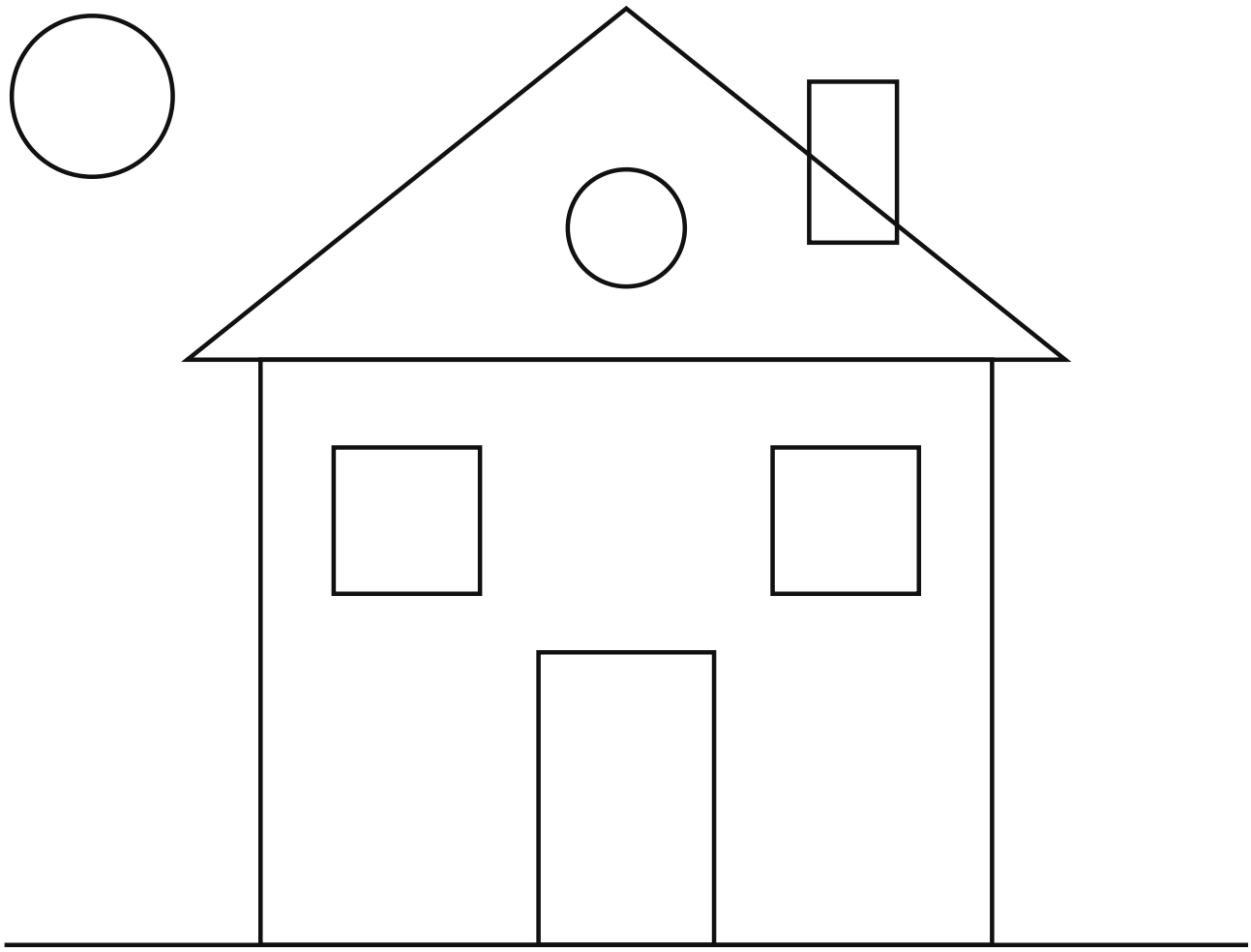
Cuadrados y rectángulos. Colorea los **cuadrados** de un color y los **rectángulos** de otro.

Cuadrado: cuatro lados iguales. Rectángulo: dos largos y dos cortos.



○ rojo △ azul □ verde ▭ amarillo

Busca las figuras en el campamento. Círculos rojos, triángulos azules, cuadrados verdes, rectángulos amarillos.



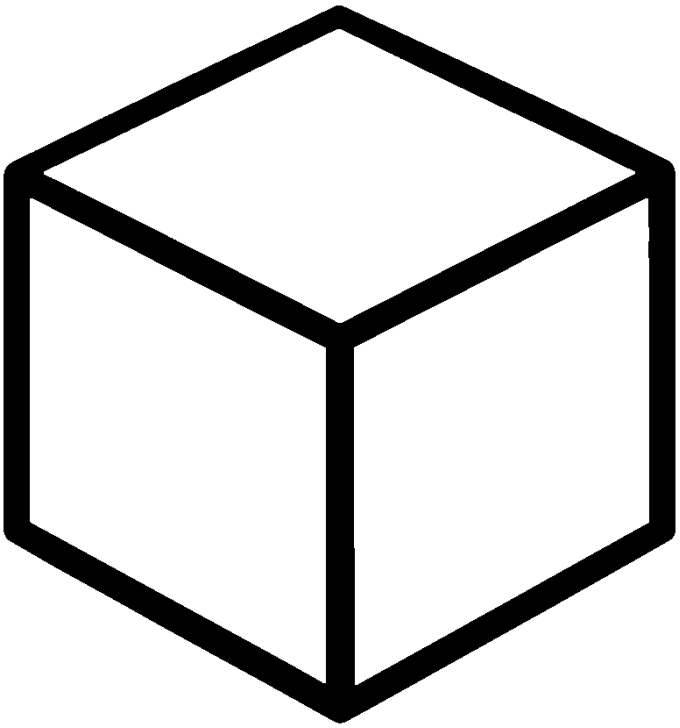
△ **triángulos** ____

□ **cuadrados** ____

▭ **rectángulos** ____

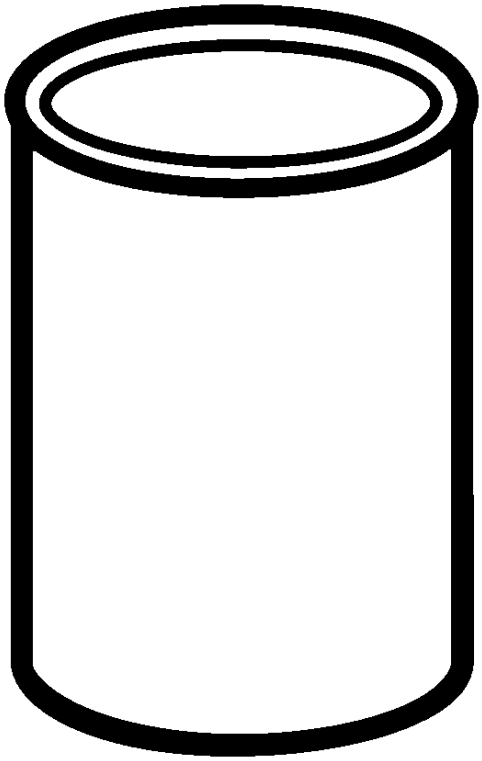
○ **círculos** ____

Esta casa está hecha solo de figuras. Colorea cada figura de un color distinto. Cuenta y escribe cuántas hay de cada una.



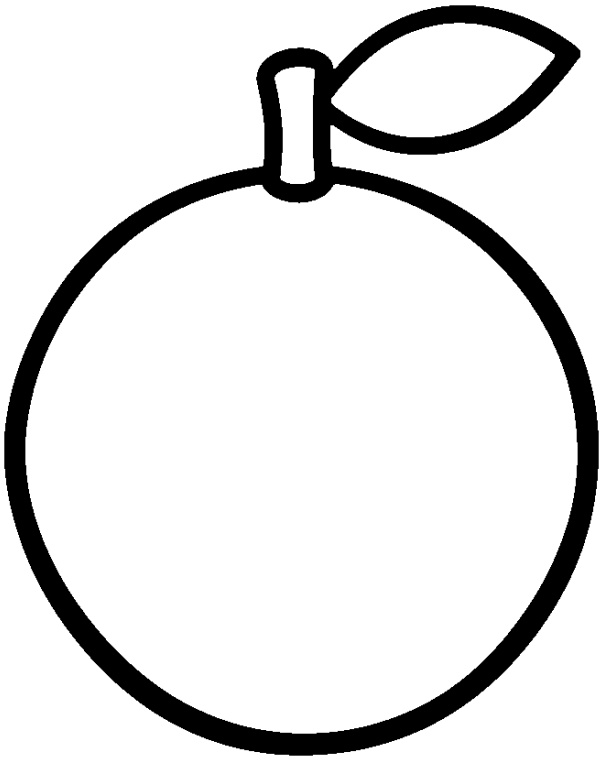
cubo

la caja



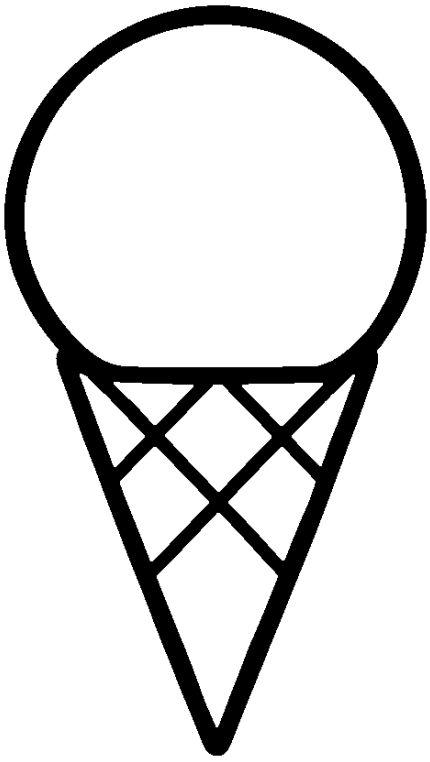
cilindro

la lata



esfera

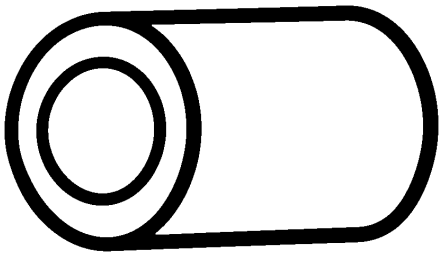
la naranja



cono

el helado

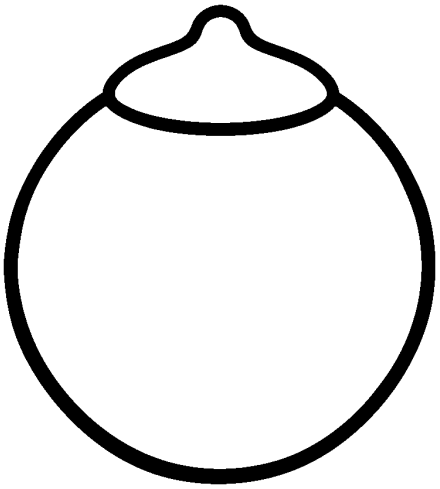
Estas figuras no son planas: tienen cuerpo. Colorea las cuatro y di su nombre: cubo, cilindro, esfera, cono.



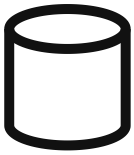
el tronco



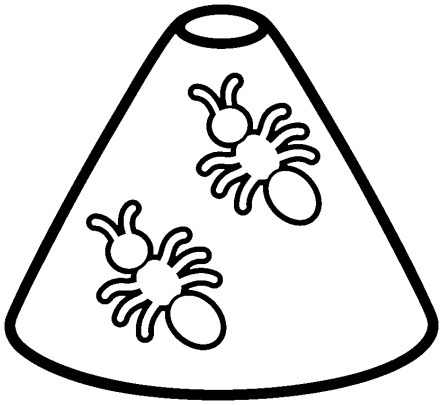
cono



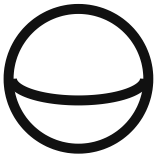
la semilla



cilindro

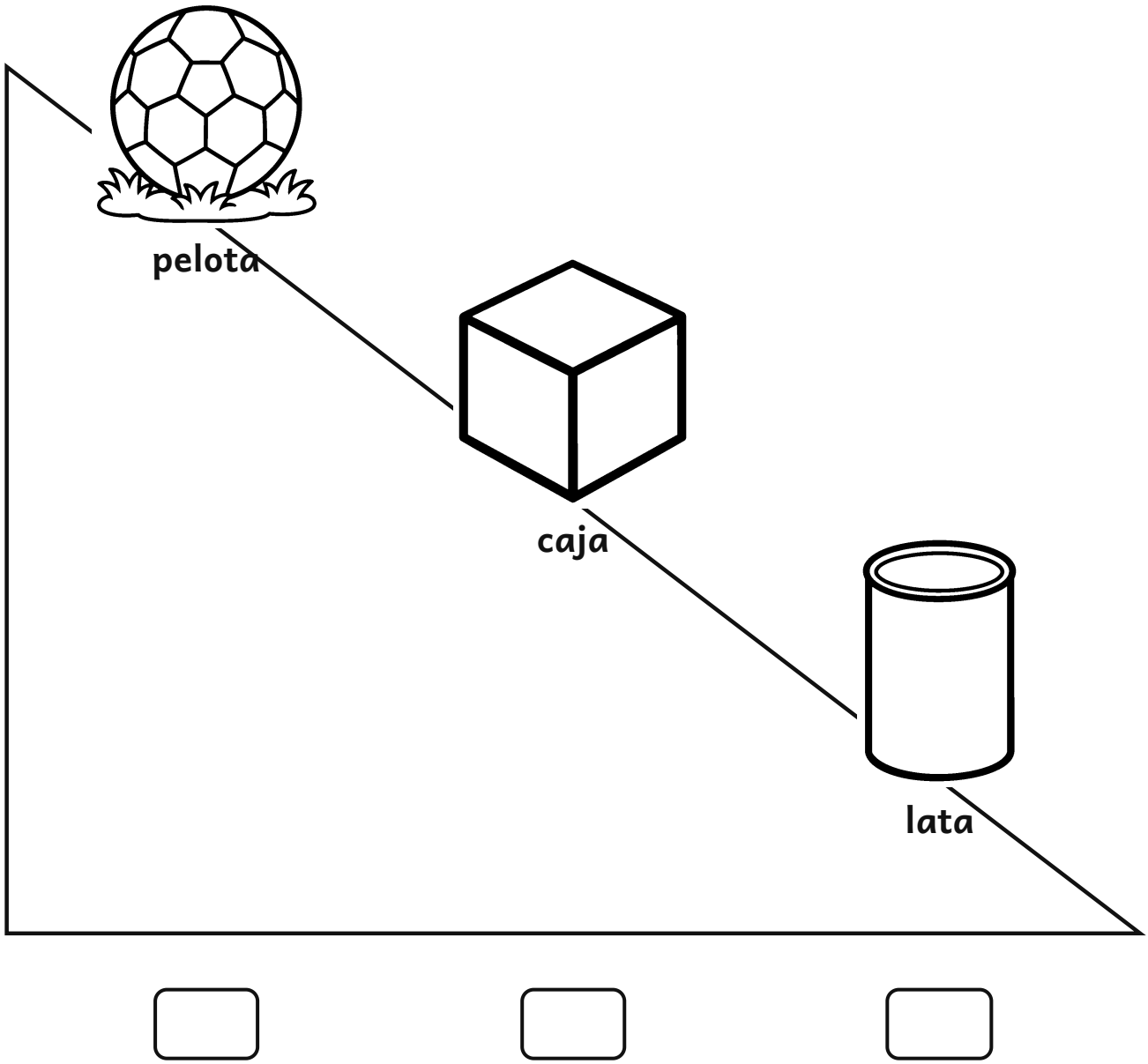


el hormiguero

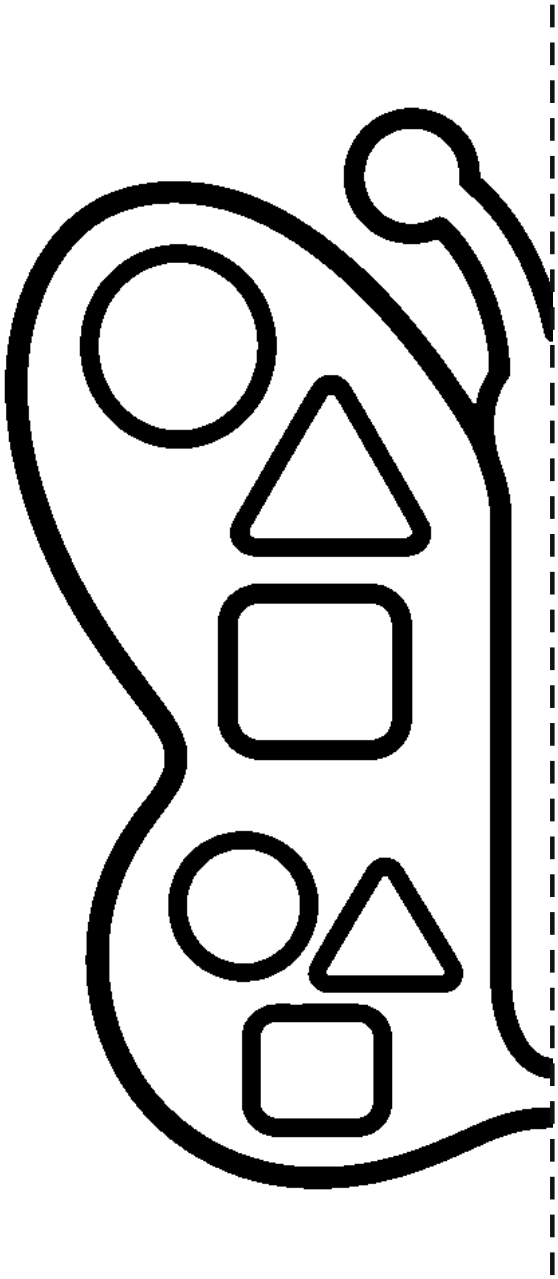


esfera

En el bosque también hay sólidos. Une con una línea cada cosa con su nombre: cilindro, esfera, cono. Colorea.

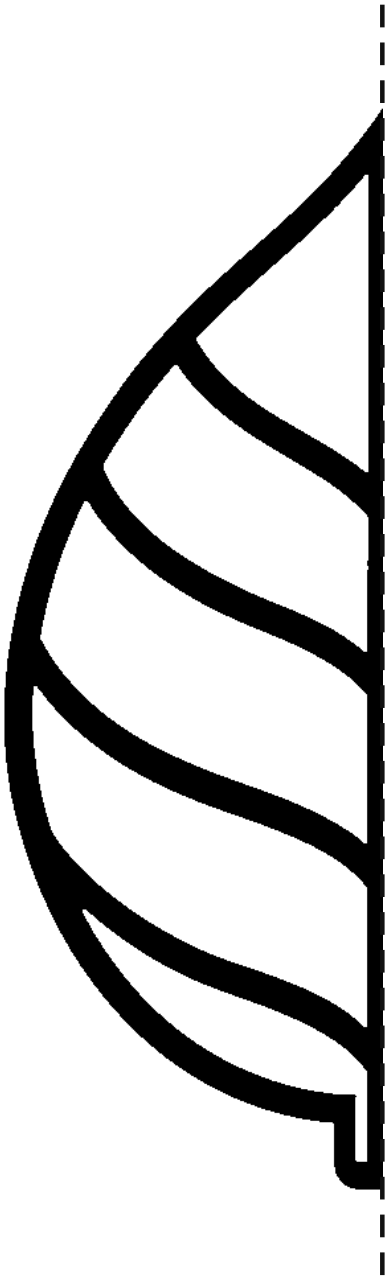


Tres cosas en una bajada. ¿Cuál rueda? Haz un ✓ debajo de las que ruedan y una X debajo de la que se queda. Colorea.



la mariposa

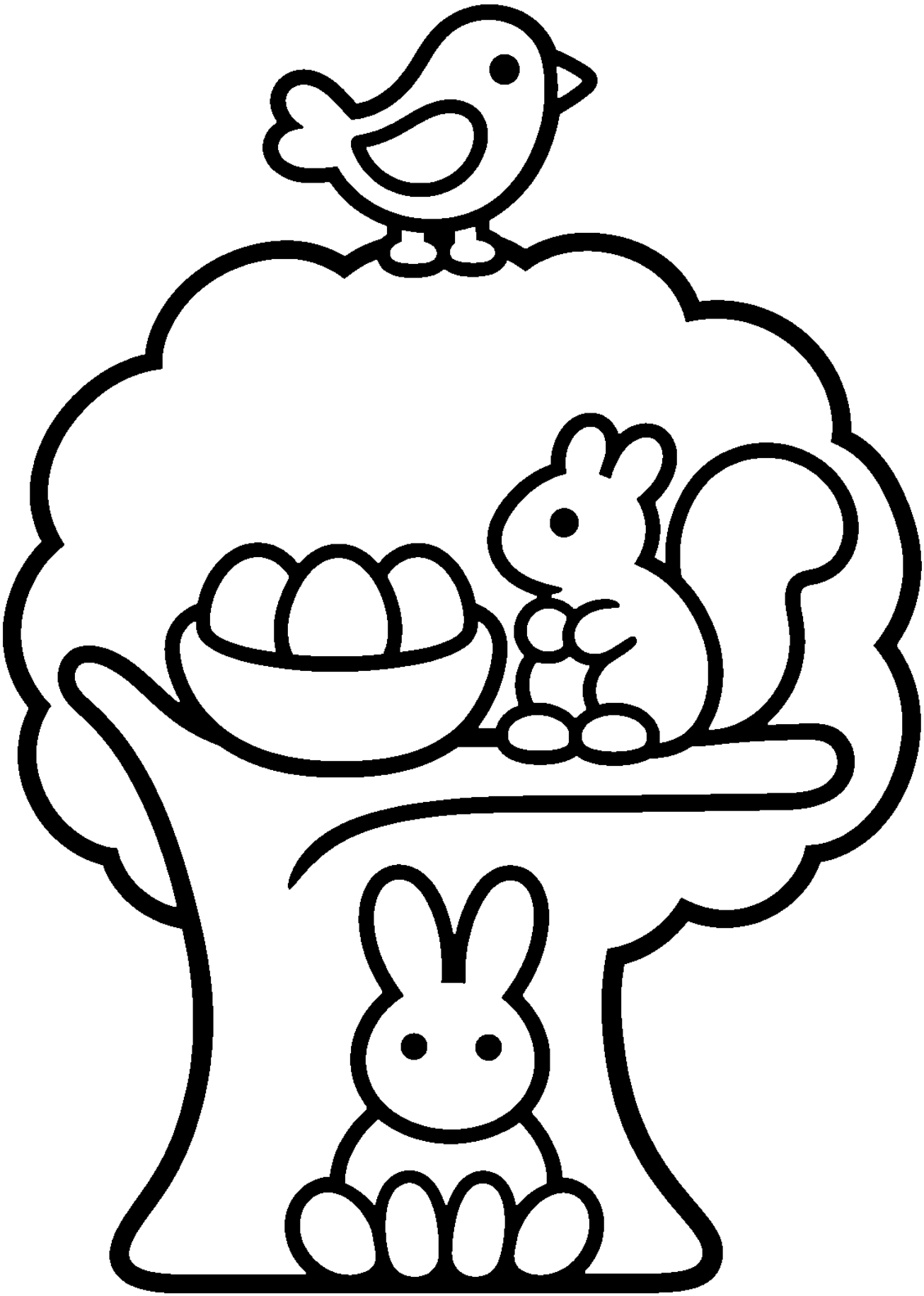
La mariposa tiene dos lados iguales. Mira el lado izquierdo y dibuja el derecho igual. Luego colorea los dos lados con los mismos colores.



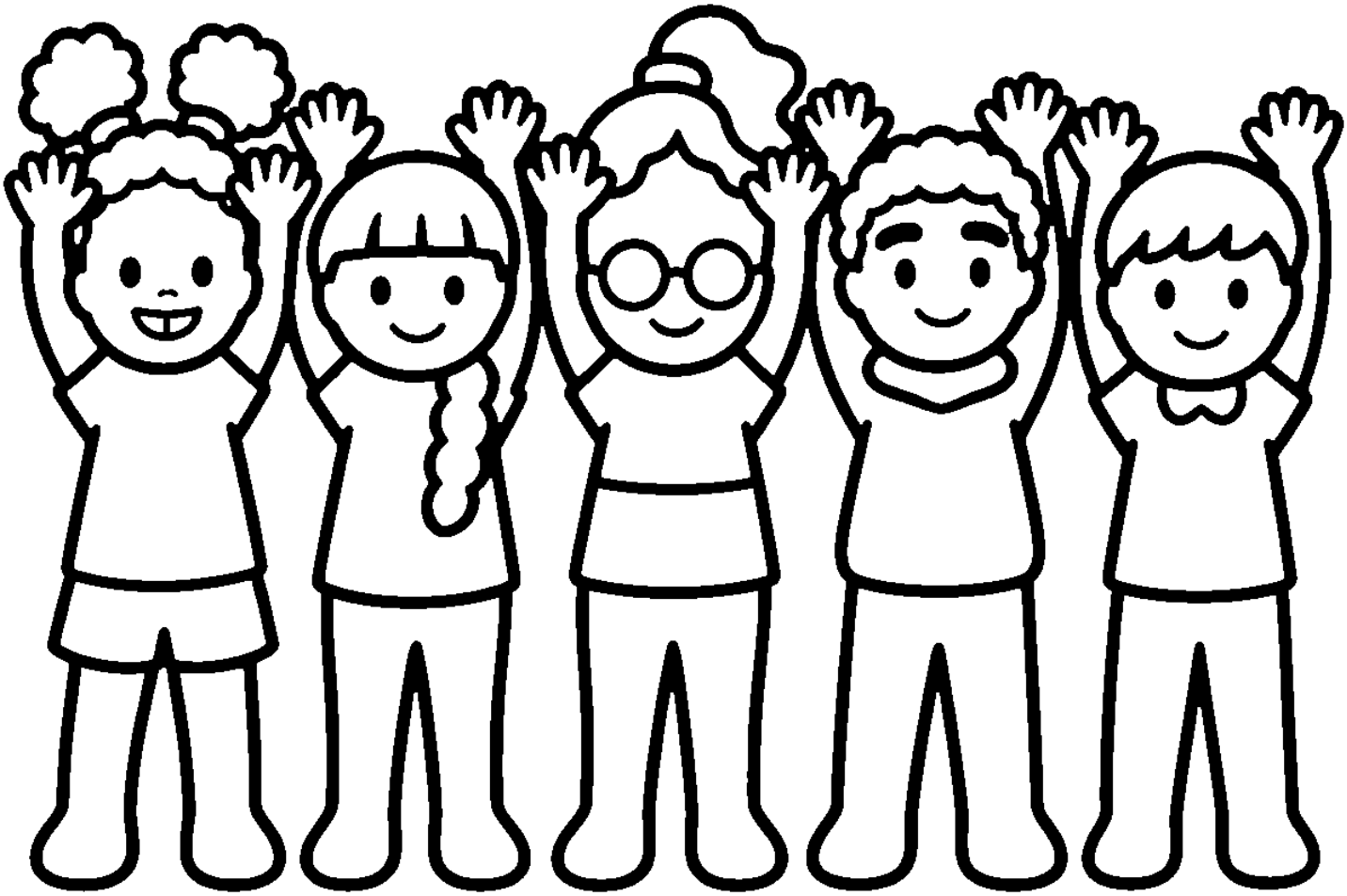
la hoja

La hoja también tiene dos lados iguales. Dibuja el lado que falta y colorea.

DOY INDICACIONES

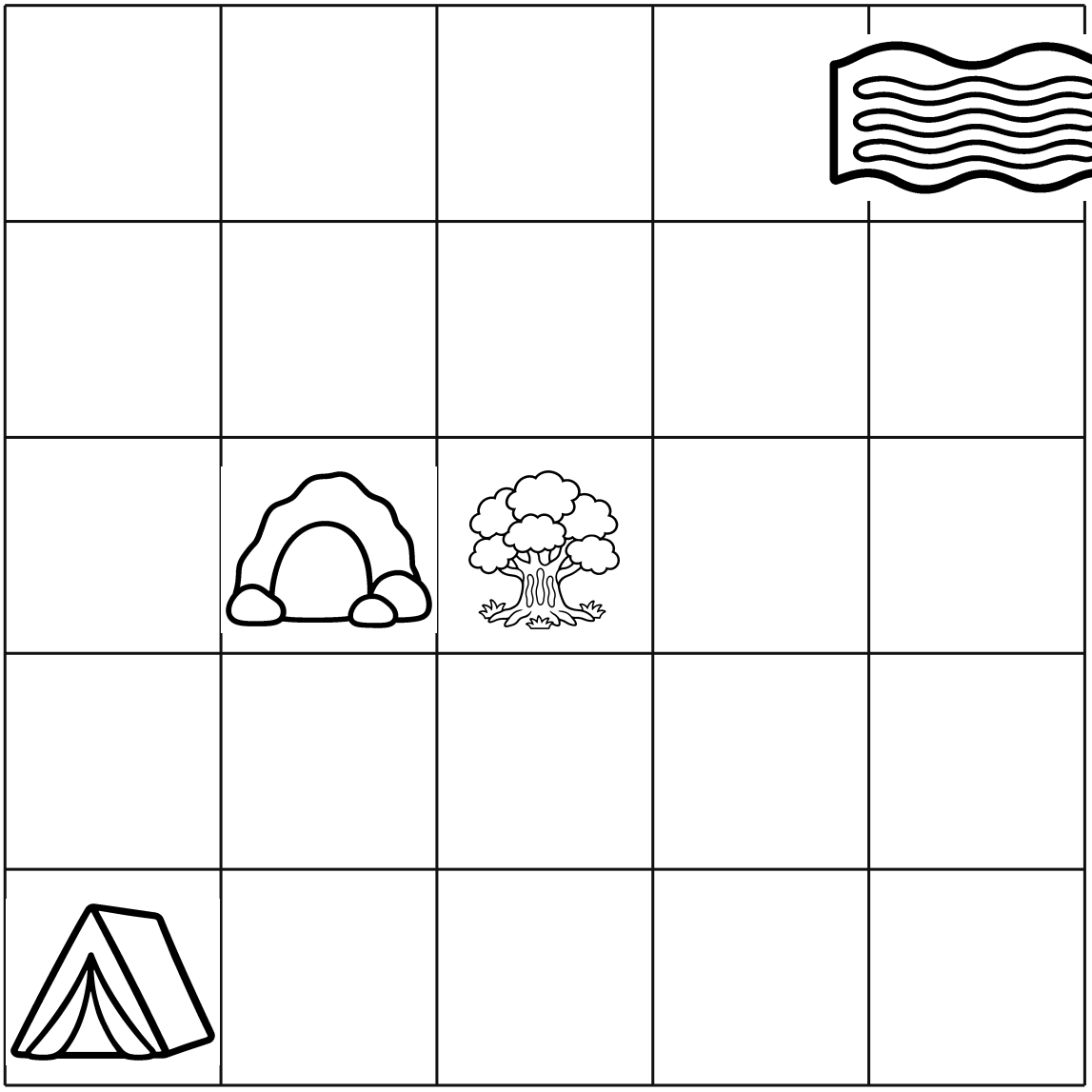


El pájaro está **arriba** del nido. El conejo está **abajo**. La ardilla está **al lado**. Colorea el de arriba de azul, el de abajo de café y el de al lado de naranja.



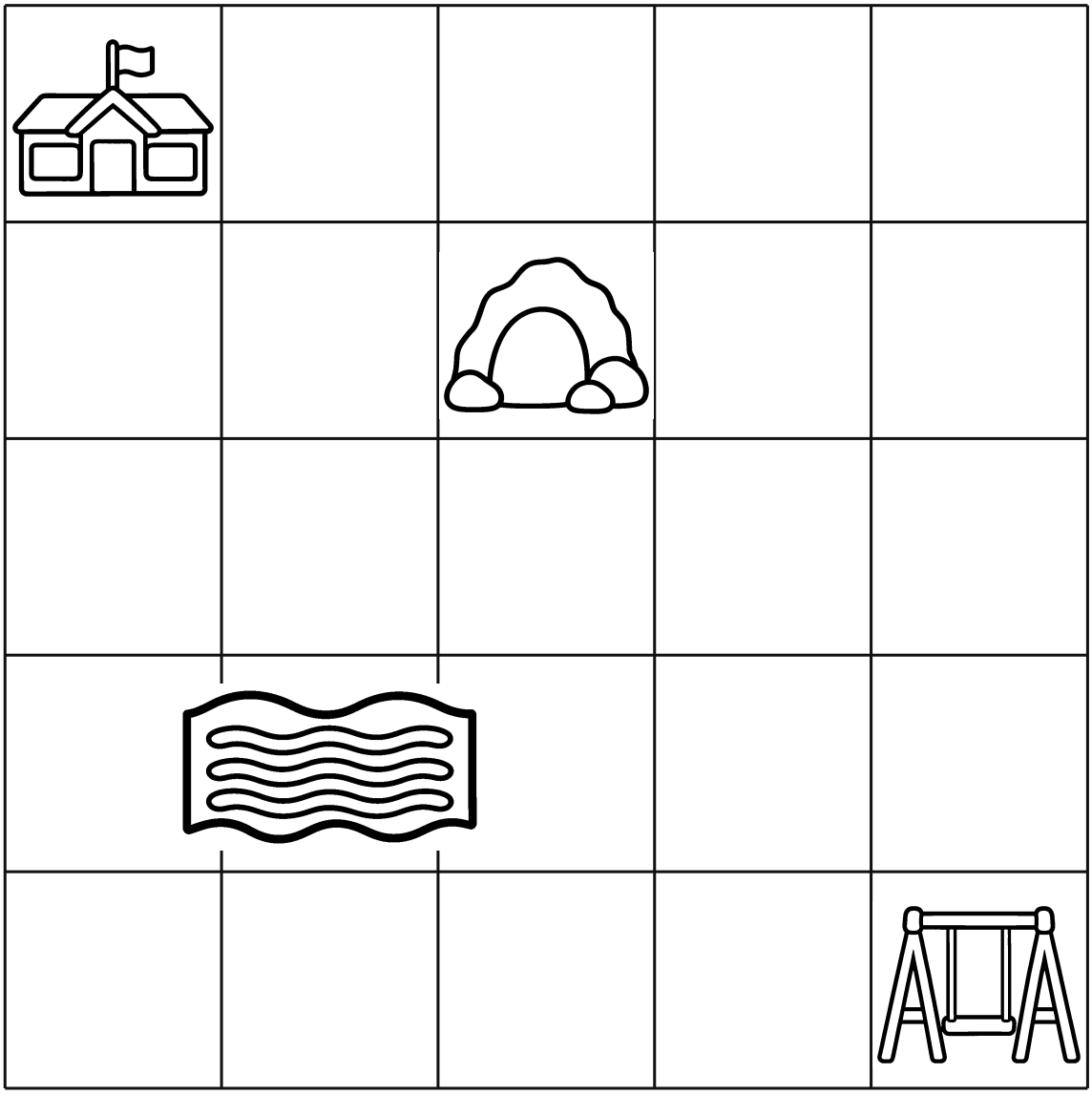
Levanta tus dos manos como ellos. Las manos que quedan hacia **tu izquierda**, píntalas de rojo. Las que quedan hacia **tu derecha**, de azul.

SIGUE EL CAMINO



derecha → · derecha → · *arriba* ↑ · *arriba* ↑ · izquierda ←

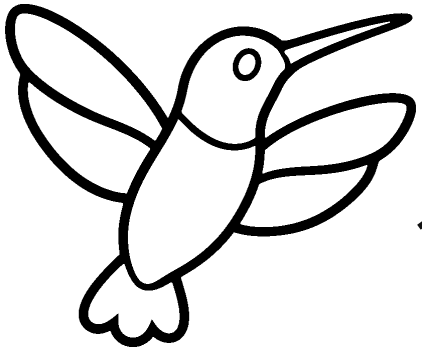
Empieza en la carpa. Sigue las flechas y dibuja el camino cuadro por cuadro. ¿A dónde llegas? Colorea ese lugar.



Mi camino: _____

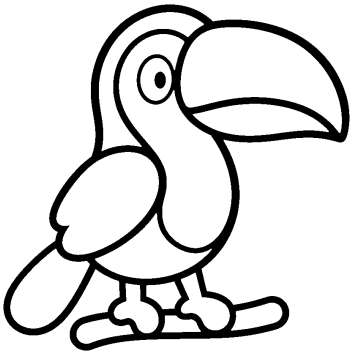
_____

Dibuja un camino de la escuela al parque sin pasar por la cueva ni por el río. Luego cuéntalo con palabras: derecha, arriba…



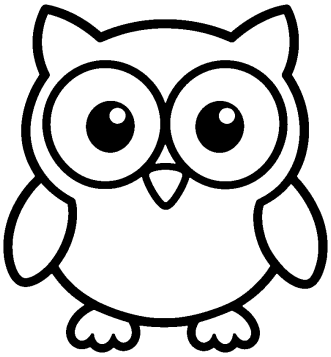
colibrí

𝍸 ||



tucán

||||

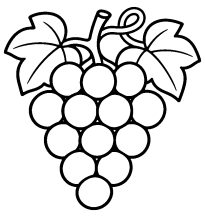
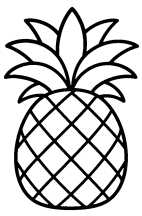
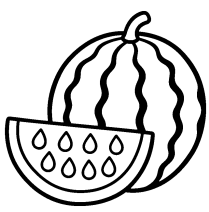
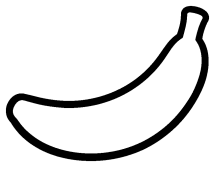


búho

𝍸

𝍸 = cinco. Un paquete de cinco.

Mariana vio pájaros y los contó con rayitas. Cuenta las rayitas de cada pájaro y escribe el número. Colorea los pájaros.

3 niños	5 niños	2 niños	4 niños
			
uva	**piña**	**sandía**	**banano**

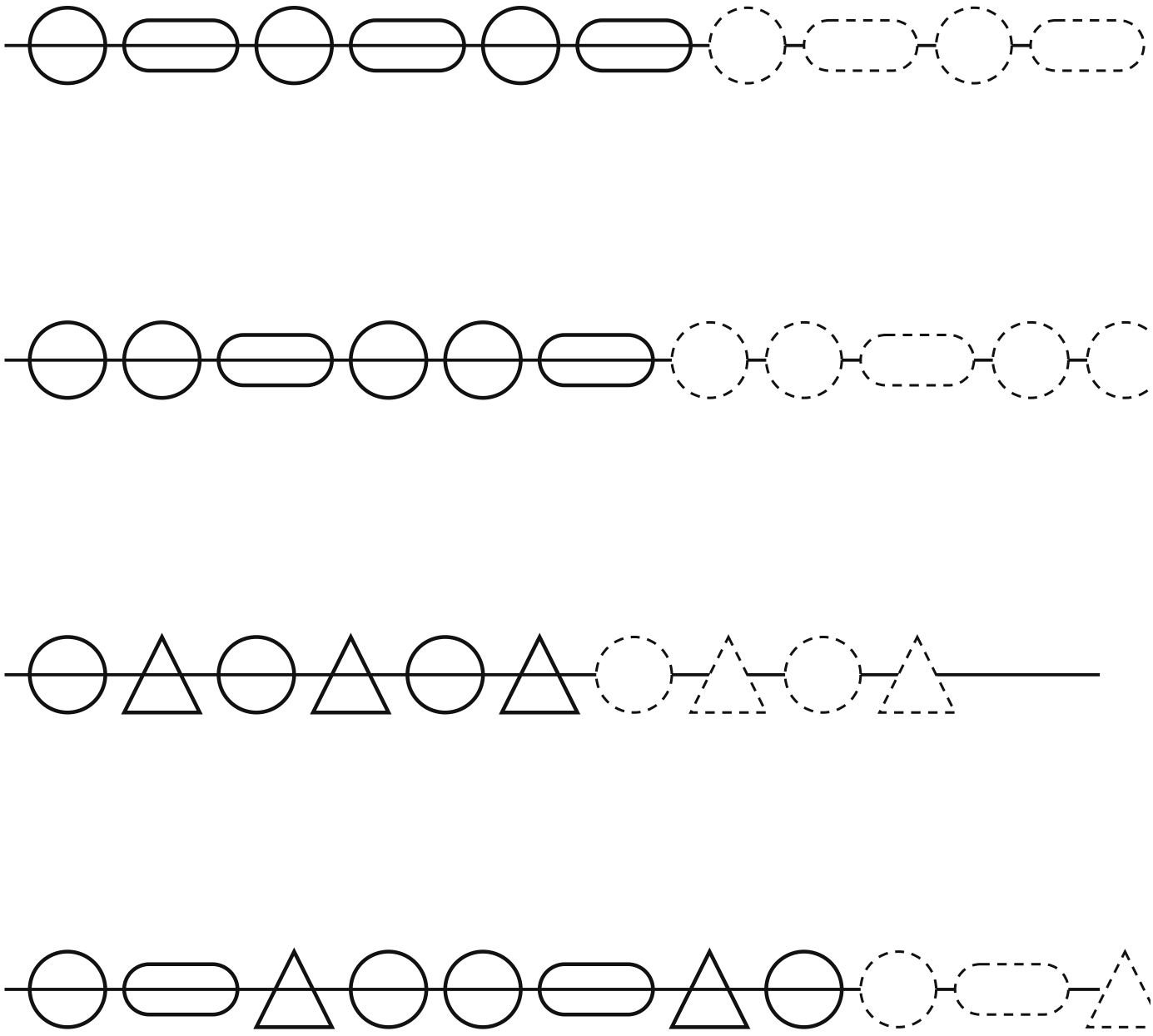
Cada niño eligió su fruta favorita. Colorea un cuadro por cada niño, de abajo hacia arriba. ¿Cuál fruta ganó?

La torre más alta es la que más niños eligieron.



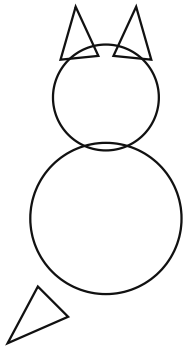
ranas	peces	patos

Cuenta las ranas, los peces y los patos de la laguna. Colorea un cuadro por cada animal. ¿Cuál hay más?



Collares de semillas. Mira cómo se repiten: redonda, larga, redonda, larga... Colorea las semillas y dibuja las que faltan en los cuadros punteados.

MI FIGURA INVENTADA



un gato: círculos y triángulos

Inventa un animal usando solo círculos y triángulos. Dibújalo grande en el cuadro y coloréalo.

PARA LA CASA



 **un círculo**

 **un cuadrado**

 **un cilindro**

 **una esfera**

¡Lo terminé!

Cazadores de figuras: busca en tu casa un círculo, un cuadrado, un cilindro y una esfera. Dibuja cada uno en su cuadro. Colorea la medalla.

UNA VOZ REAL

“Quienes contemplan la belleza de la Tierra encuentran reservas de fuerza que duran toda la vida.”

Rachel Carson · bióloga y escritora · Estados Unidos, 1907–1964

¿Lo terminaste? · código del libro: **CO1-04**
Pide a un adulto que tome una foto de tu página y la suba a **ColorMagia.com**: tu dibujo se convierte en arte.
Gratis para todos los que usan estos libros · seguro para niños · carbono neutral · para niños, familias y maestros.
Un programa **SemillerIA** de **Play4Tomorrow**, con la tecnología de **Pillar (Redes Pilares)**, en todo el mundo.

Traducción de *The Sense of Wonder* (1965); verificar texto antes de imprimir. Ilustraciones interiores generadas con IA a partir del brief de Pillar.
Tipografía: Andika (SIL).