GRADO 1 · LENGUAJE · LIBRO 10

Mi primera nota

Notas, invitaciones, letreros. Y de dónde vienen las noticias.

Este libro es de: _____



Play4Tomorrow · SemillerIA · Colombia

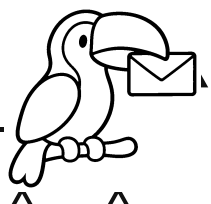
Hola, _____

_____

_____

_____

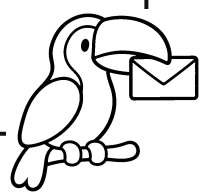
De: _____



Escribe una nota corta para una amiga o un amigo: su nombre arriba, tu nombre abajo, y en el medio una cosa que quieras decirle. Colorea el borde.

Te quiero

Para: _____



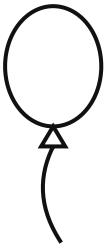
Una nota para la nevera. Colorea las letras de **Te quiero**. Escribe para quién es. Dibuja algo bonito en el cuadro. Pégala en tu casa.

Gracias

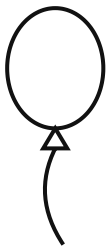
Para: _____

Gracias por _____

¿A quién le quieres dar las gracias? Escribe su nombre y por qué. Colorea las letras y dibuja.



¡Ven a mi fiesta!

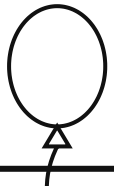


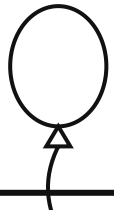
Invita: _____

Día: _____

Hora: _____

Lugar: _____

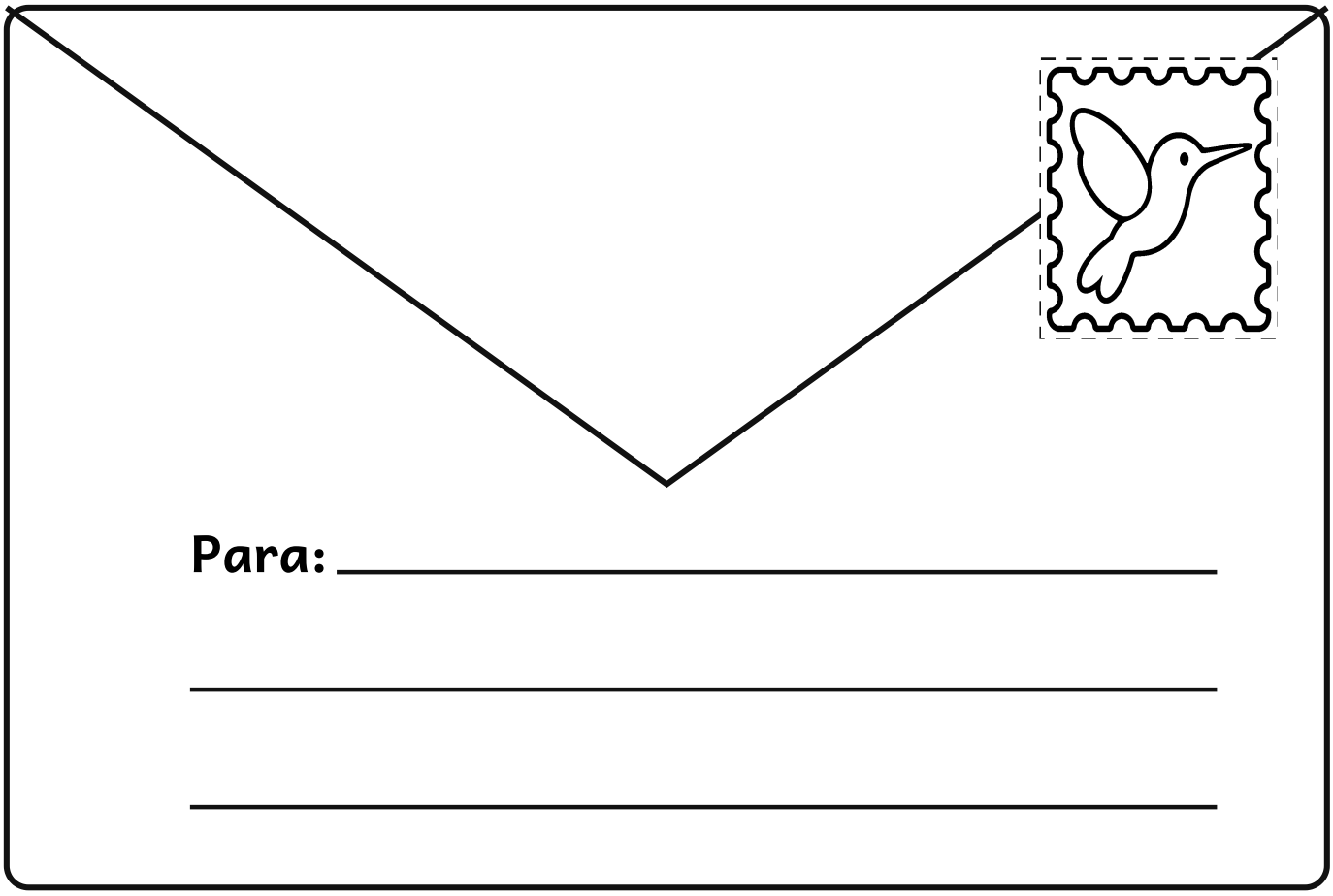




Una invitación dice quién invita, qué día, a qué hora y dónde. Llena los cuatro espacios. Dibuja la torta en el cuadro. Colorea los globos.

En mi fiesta habrá _____

Este es el reverso de la invitación. Dibuja tu fiesta: la mesa, los amigos, el pastel. Escribe una cosa que habrá.



Así viaja una carta:

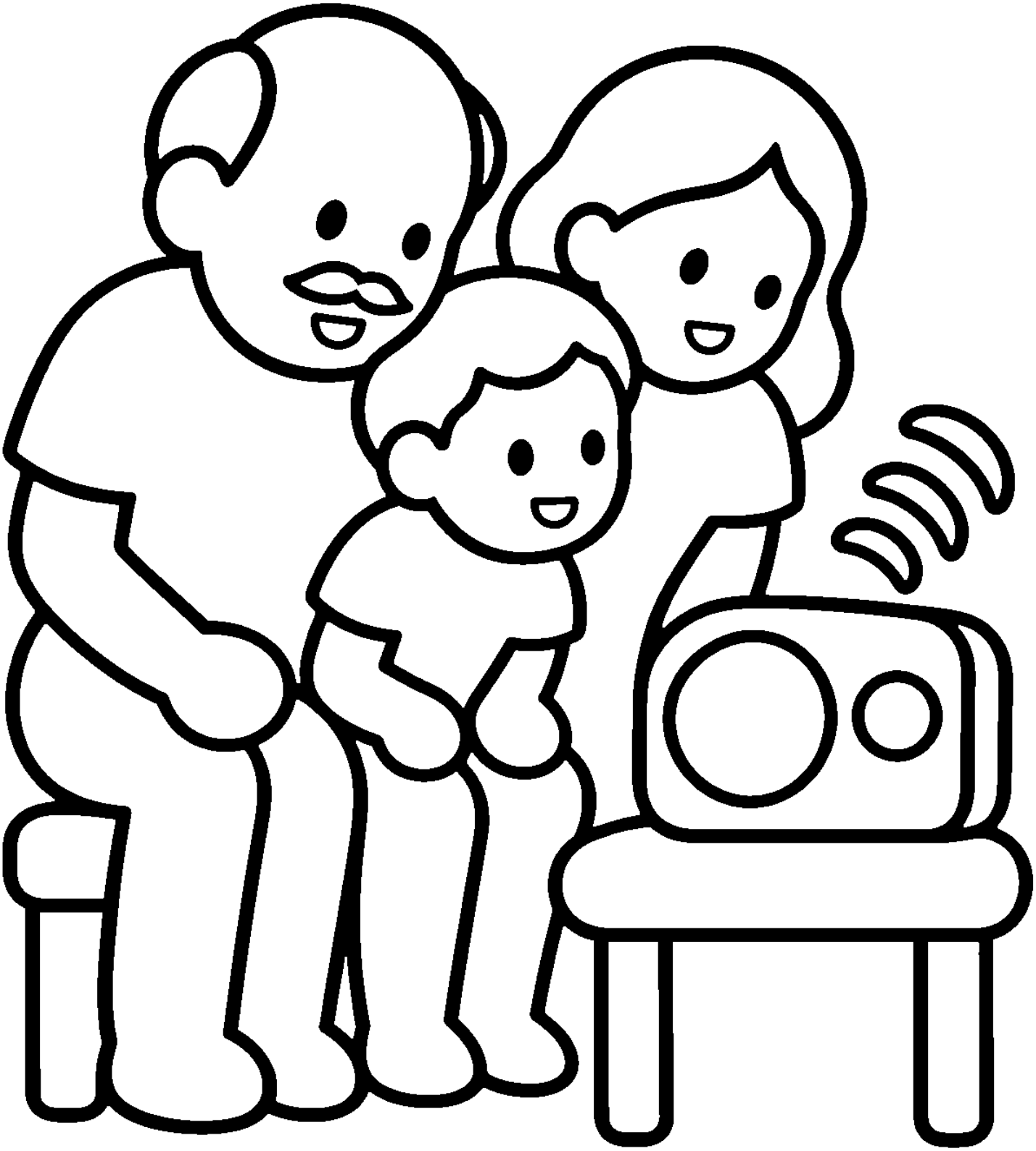


el buzón → **el cartero** → **tu casa**

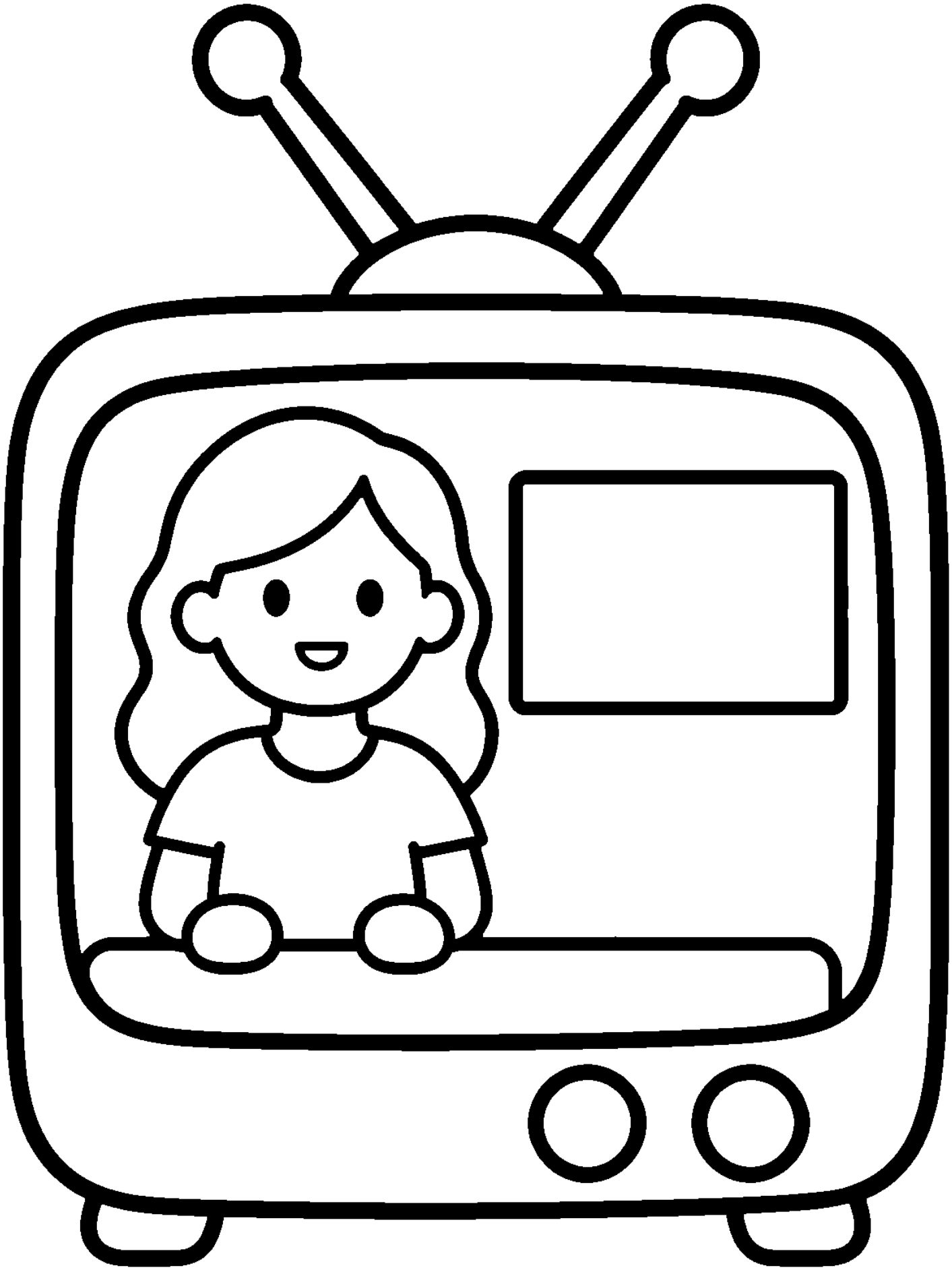
Escribe en el sobre el nombre de quien recibe la invitación y dónde vive. Colorea la estampilla: ella paga el viaje. Colorea el camino de la carta.



El cartero lleva las cartas de casa en casa. Colorea. Dibuja en su bolsa la carta que tú escribiste.



La familia escucha la radio. Las noticias llegan por el oído. Colorea.



La televisión muestra y cuenta. Dibuja en el cuadro pequeño la noticia de hoy. Colorea.

EL DIARIO DE _____

Titular (la noticia en pocas palabras):

_____

foto

_____

_____

_____

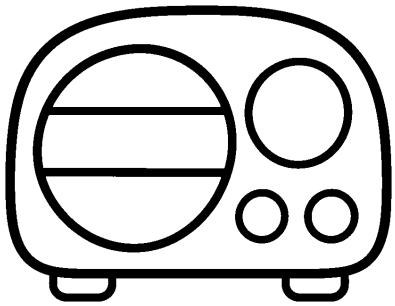
_____

_____

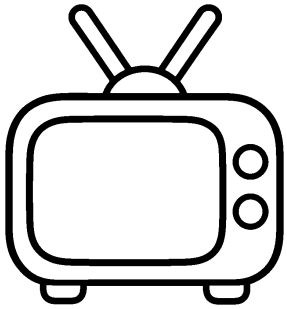
Un periódico tiene un nombre, un titular grande y una foto. Ponle tu nombre, escribe un titular y dibuja la foto.



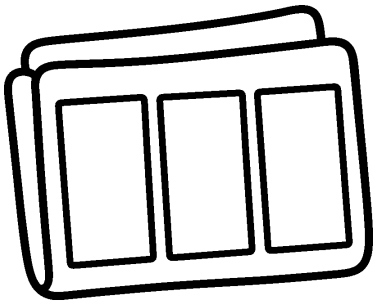
La abuela recibe noticias por teléfono: con la voz. Colorea. ¿A quién llama tu familia?



la radio ☐



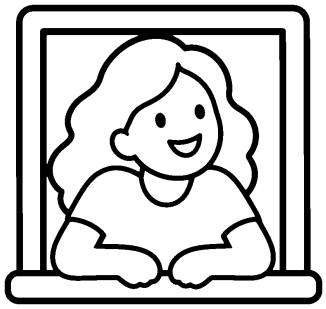
la televisión ☐



el periódico ☐



el teléfono ☐

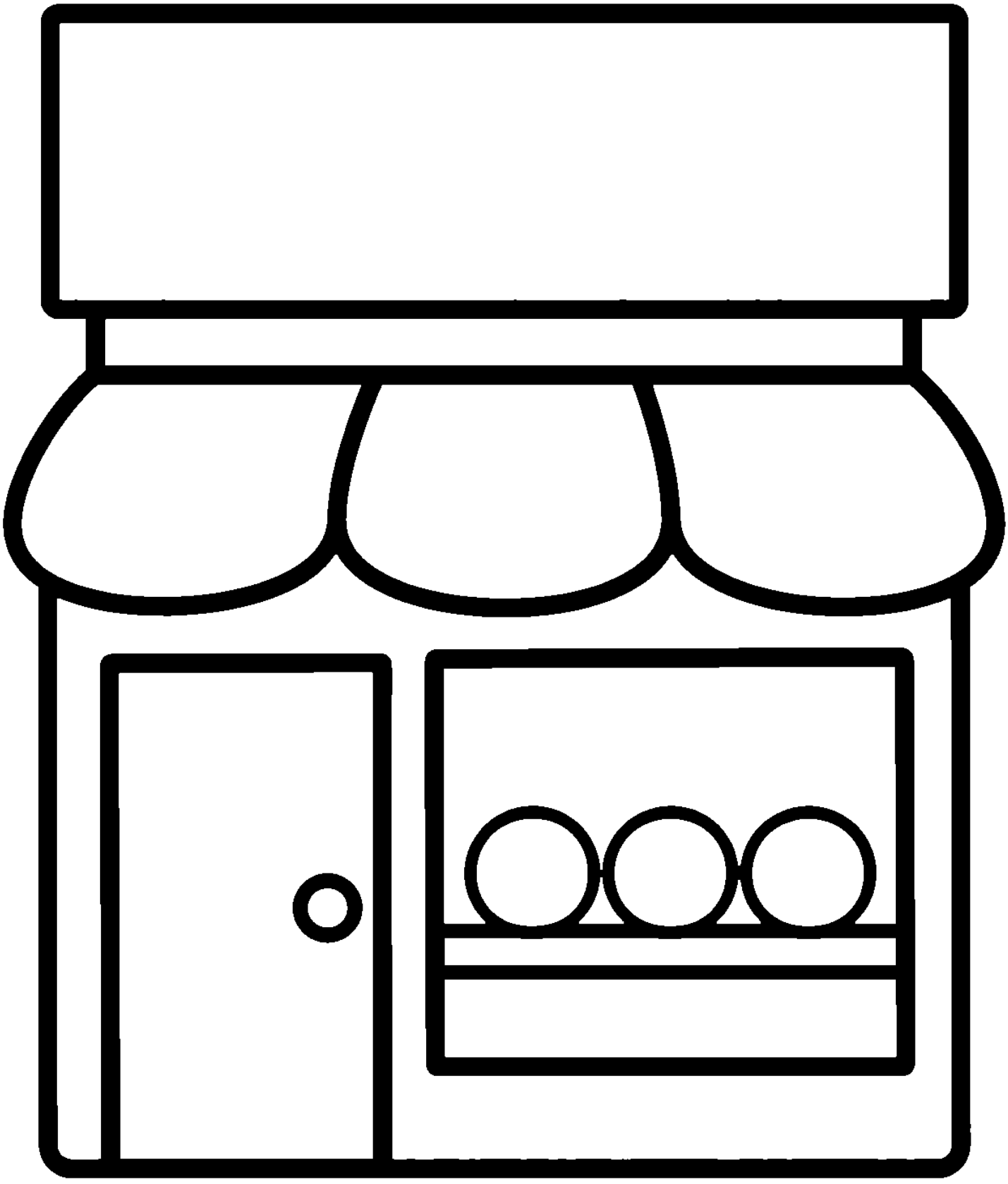


la vecina ☐

¿Por dónde llegan las noticias a tu casa? Haz un ✓ en el cuadro de cada una que usen. Colorea.

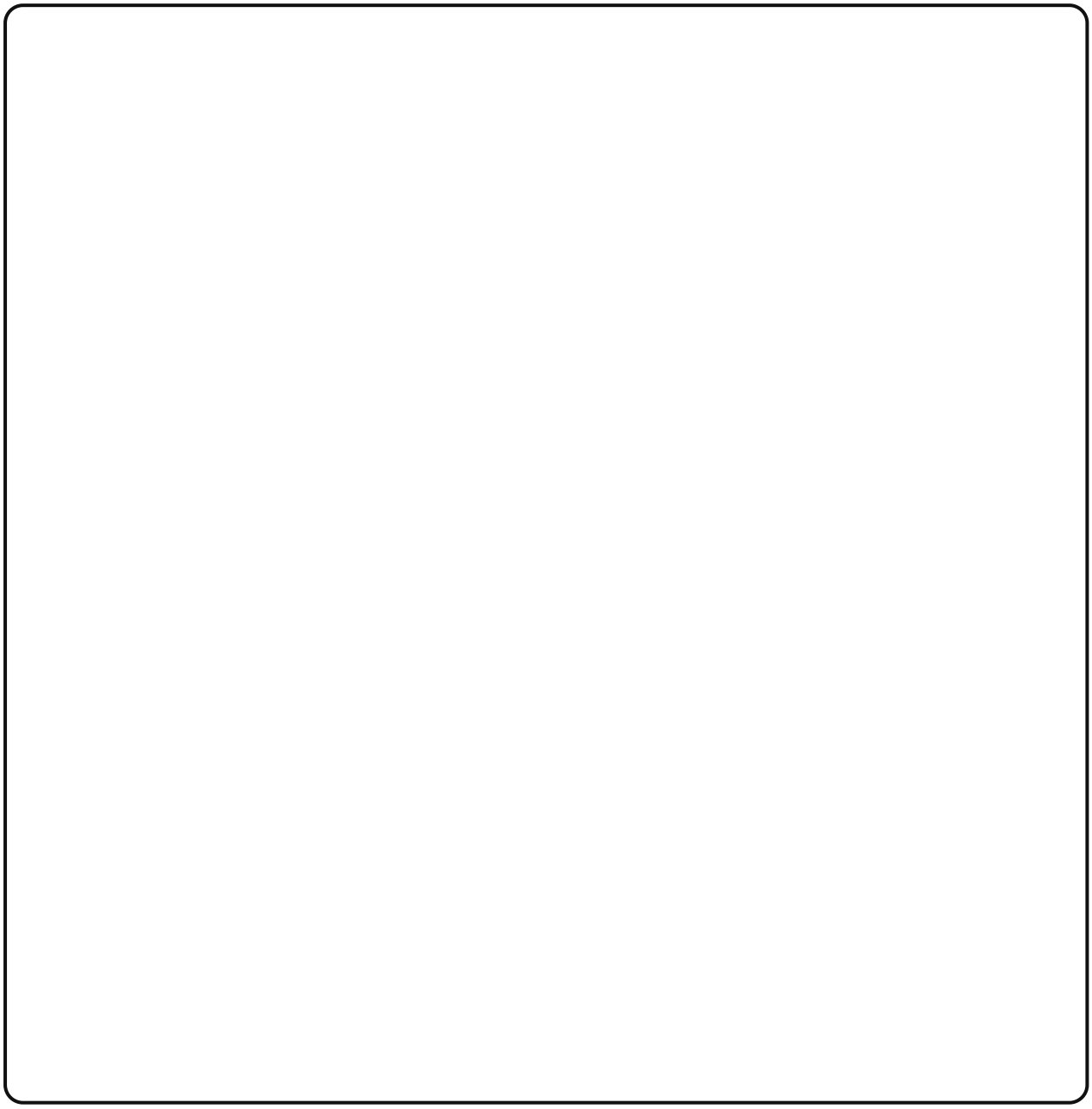
Hoy en mi casa…

Tú también tienes noticias. Dibuja lo que pasó hoy en tu casa y escríbelo en una línea.



El letrero de la tienda está vacío. Inventa el nombre de la tienda y escríbelo en el letrero, grande. Colorea.

SE BUSCA



Se llama: _____

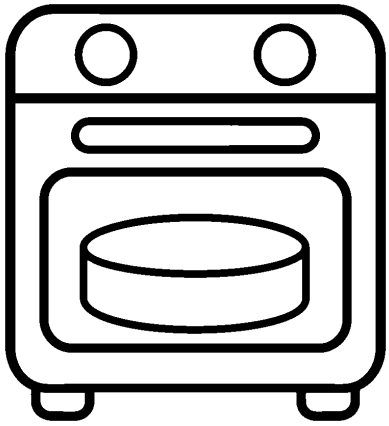
Si lo ves, avisa a: _____

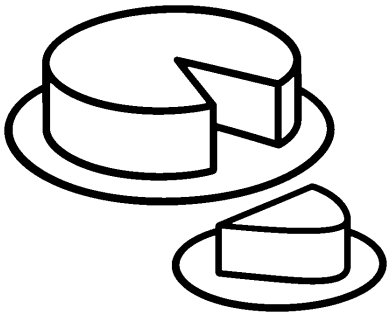
Se perdió un gato. Dibújalo en el cartel y escribe su nombre. Escribe a quién avisar. Colorea el cartel.

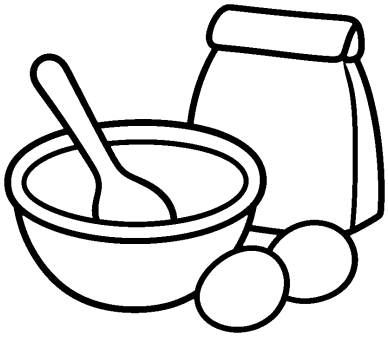
Para comprar:

Vamos a la tienda. Dibuja cuatro cosas que hay que comprar, una en cada cuadro, y escribe su nombre al lado.

Receta: _____







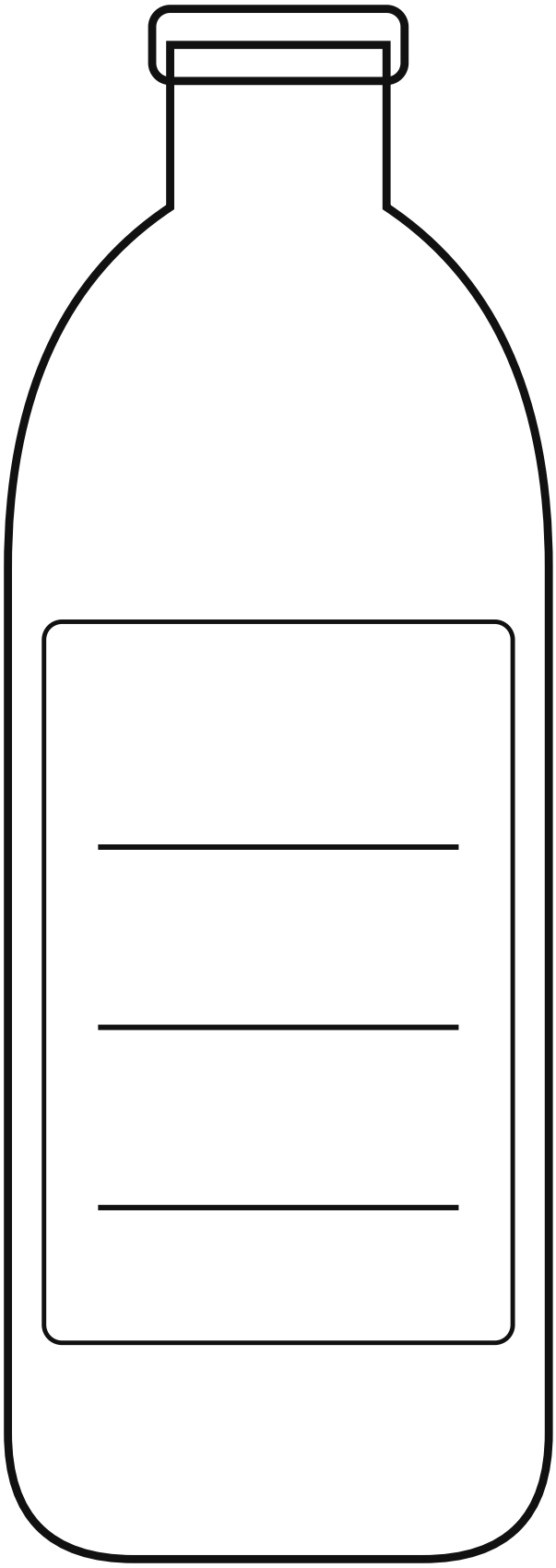
hornear **comer** **mezclar**

Los pasos están desordenados. Escribe 1, 2 y 3 en los círculos: ¿qué va primero, mezclar, hornear o comer? Ponle nombre a la receta. Colorea.

título

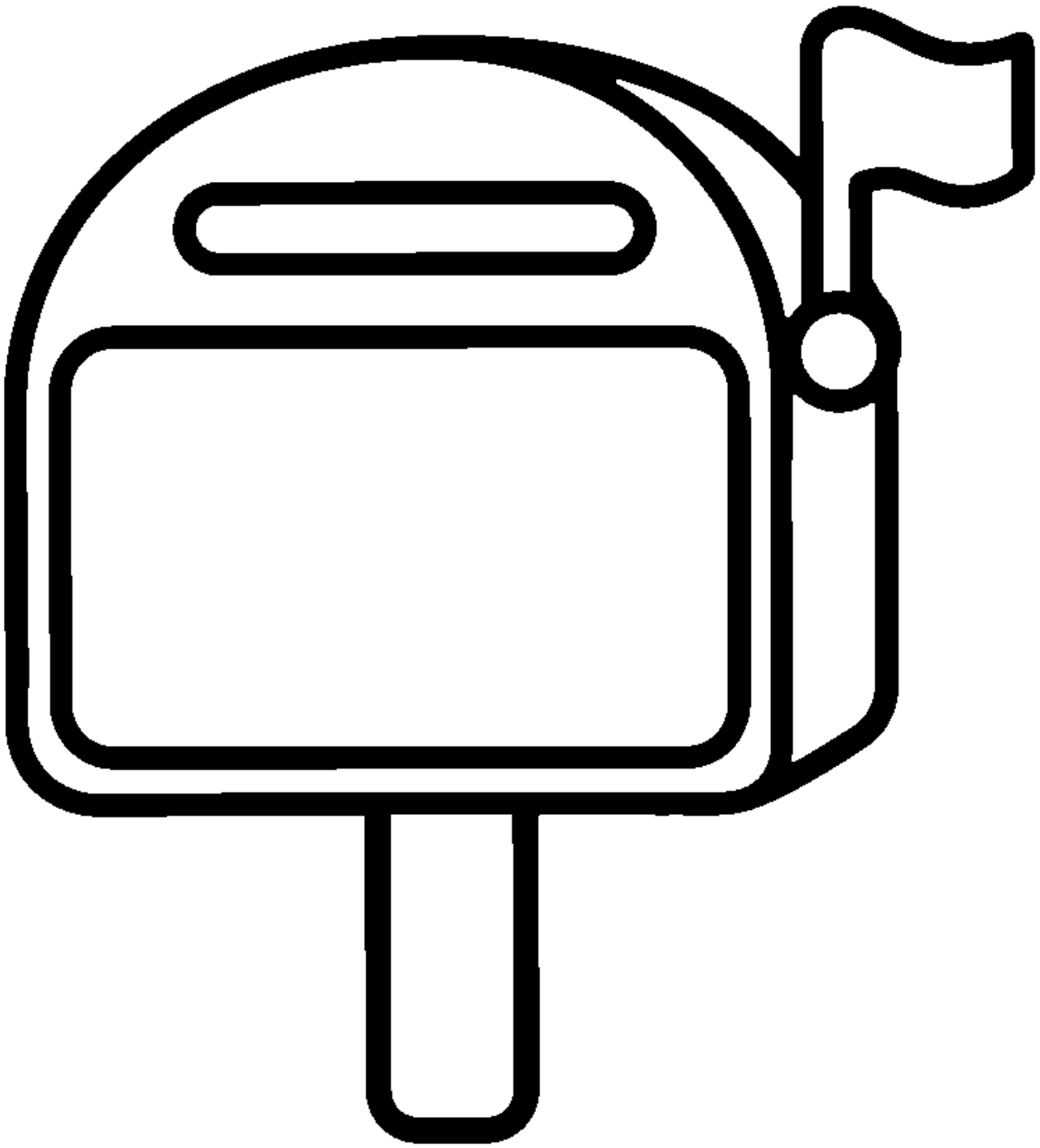
Autor: _____

Inventa un libro. Escribe el título arriba, dibuja la portada en el cuadro y firma como autor.



Es para: _____

Alguien que vive lejos va a encontrar esta botella. Escribe tres palabras para esa persona, una por línea. Colorea la botella.



El buzón de la familia _____

¡Lo terminé!

Colorea el buzón, escribe el apellido de tu familia y recórtalo. Pégalo en un lugar de la casa. Durante una semana, cada uno deja notas en el buzón. Colorea la medalla.

UNA VOZ REAL

“Muchas de las cosas que necesitamos pueden esperar. El niño no puede.”

Gabriela Mistral · maestra y poeta, Premio Nobel · Chile, 1889–1957

¿Lo terminaste? · código del libro: **CO1-10**
Pide a un adulto que tome una foto de tu página y la suba a **ColorMagia.com**: tu dibujo se convierte en arte.
Gratis para todos los que usan estos libros · seguro para niños · carbono neutral · para niños, familias y maestros.
Un programa **SemillerIA** de **Play4Tomorrow**, con la tecnología de **Pillar (Redes Pilares)**, en todo el mundo.

Cita por verificar contra la fuente antes de imprimir. Ilustraciones interiores generadas con IA a partir del brief de Pillar. Tipografía: Andika (SIL).