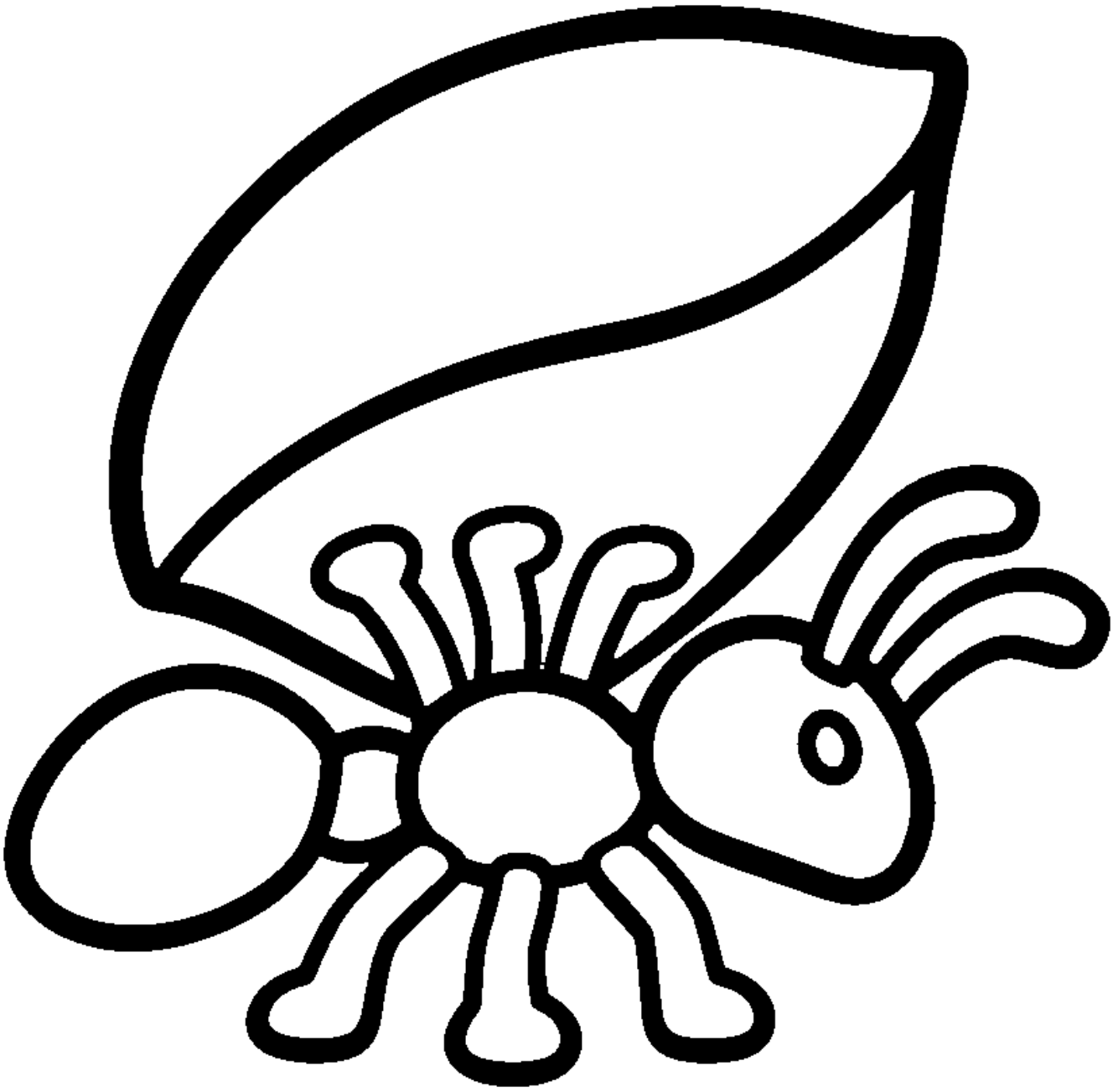
GRADO 1 · INGENIERÍA · LIBRO 17

Corta y construye

Un libro que se convierte en una ciudad.

Este libro es de: _____





La hormiga corta un pedazo de hoja, lo carga y construye su casa. Tú vas a cortar, cargar y construir una ciudad con este libro.

Corto por la línea de rayitas.

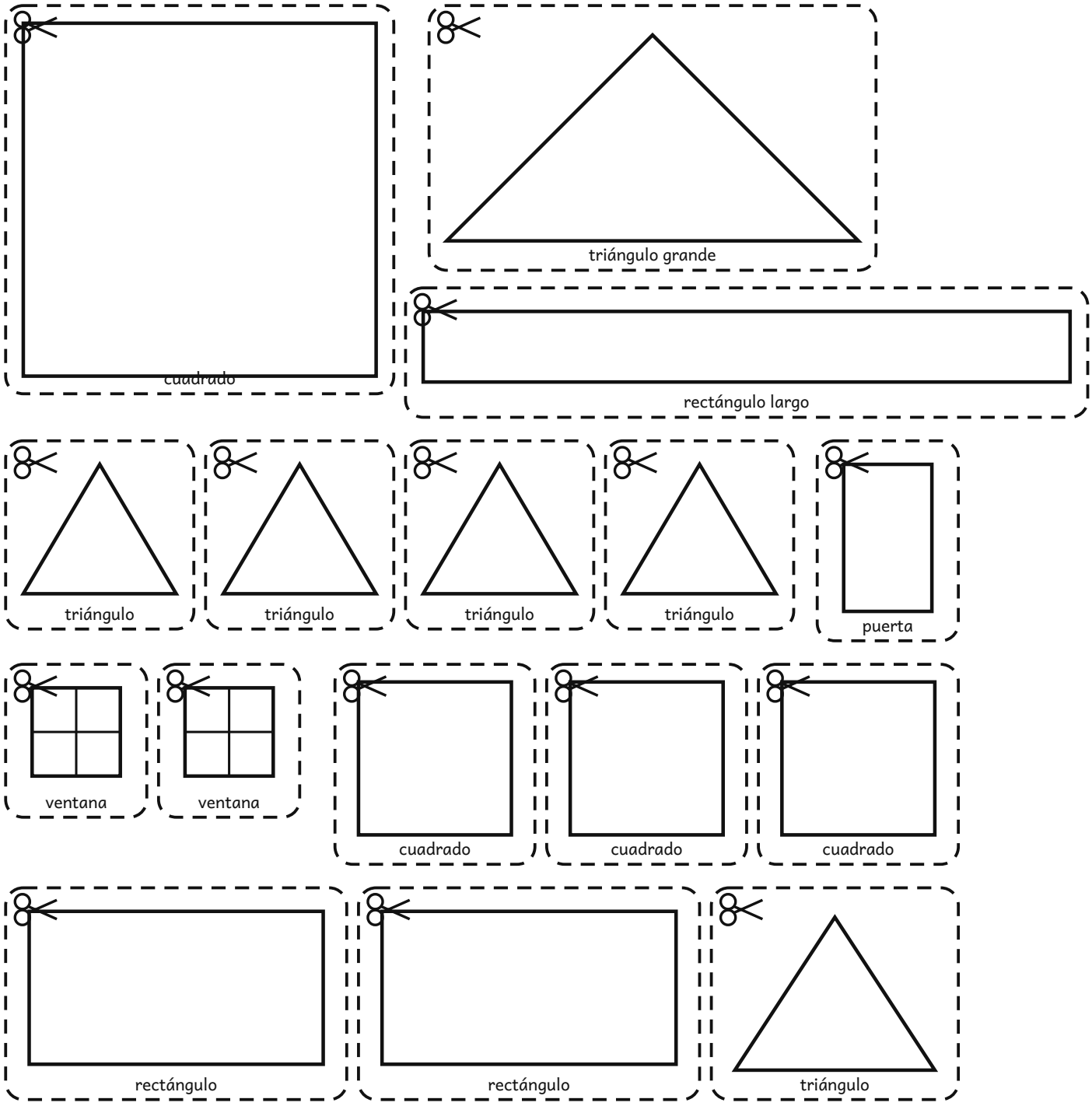
Doblo por la línea de puntos.

pego

Pego dentro del cuadro punteado.

Ranura: corto solo esta línea gruesa y meto una pestaña.

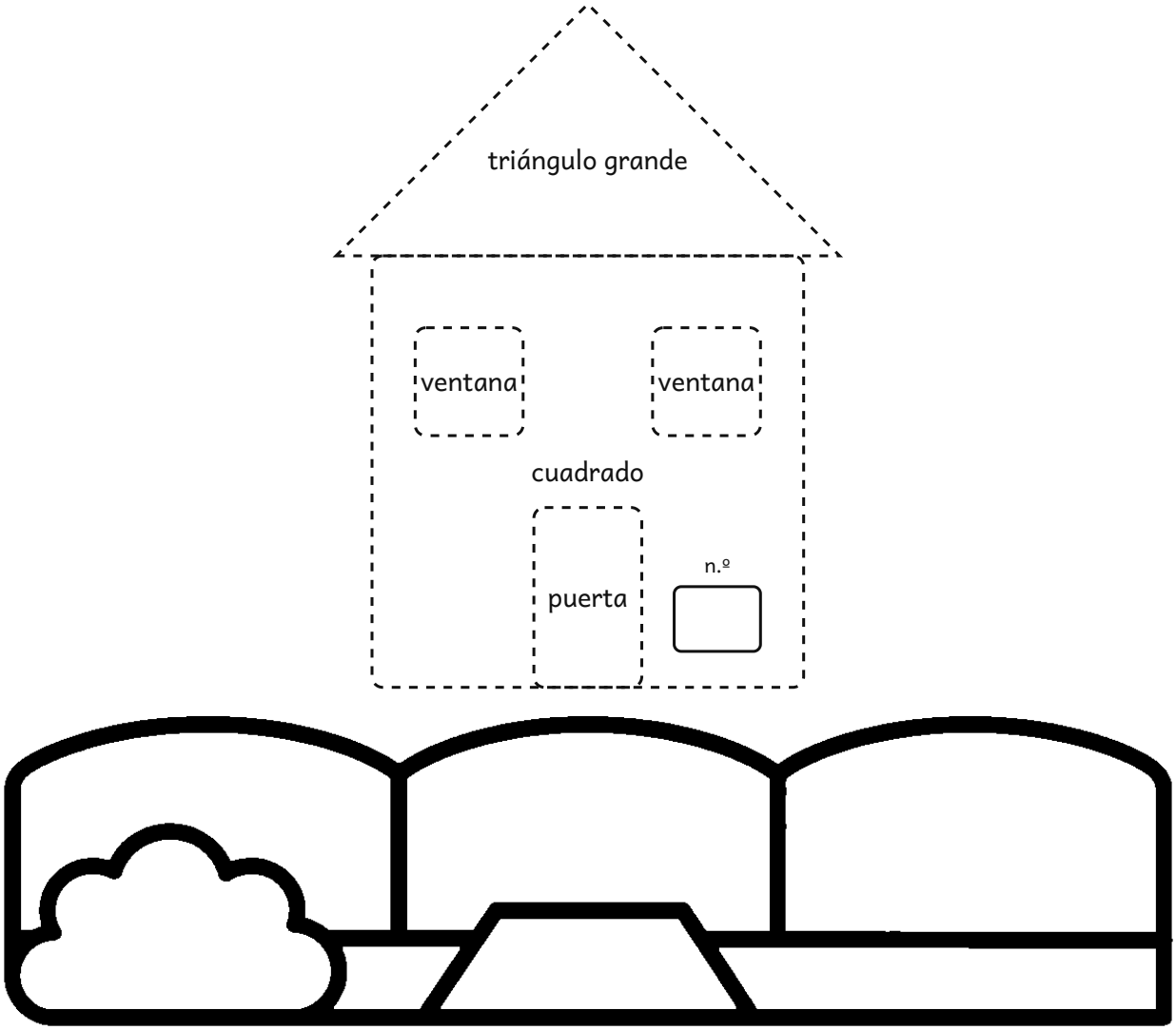
Colorea la hormiga. Mira las cuatro marcas: las vas a ver en todas las páginas.



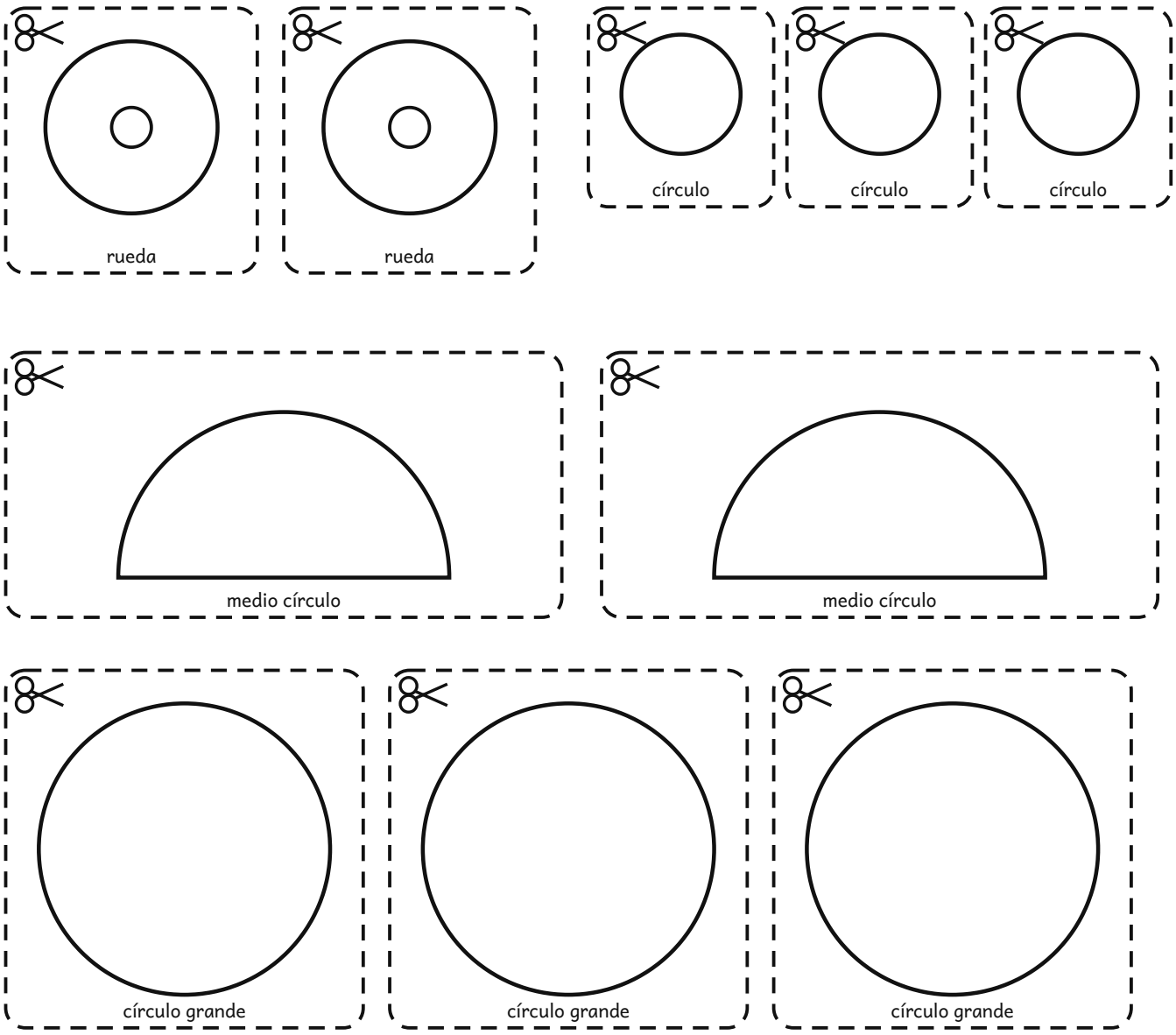
Colorea cada forma. Luego corta por las rayitas.

Colorea las formas. Córtalas por la línea de rayitas. Guárdalas: la casa va en la página 3 y el puente en la 10.

MI CASA

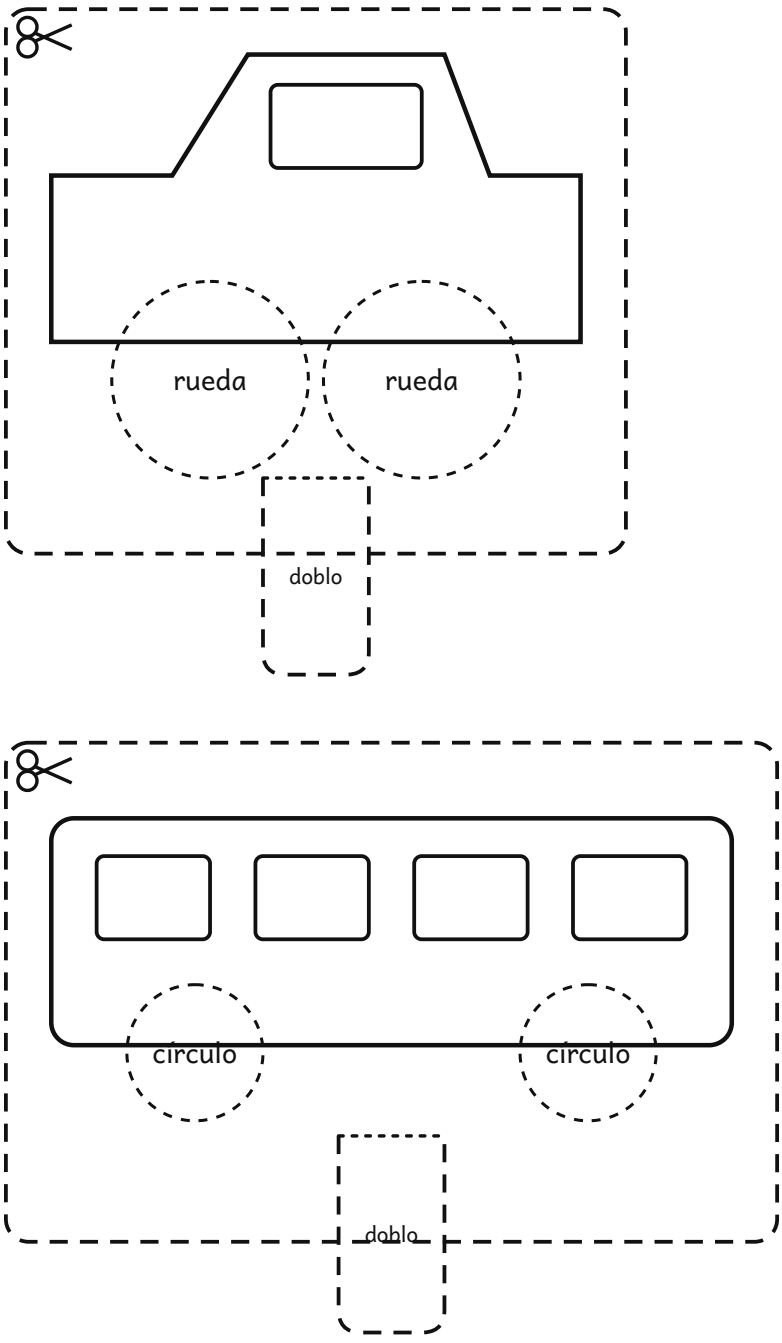


Pega el cuadrado, el triángulo grande, la puerta y las ventanas de la página 2. Escribe el número de tu casa en el cuadrito. Colorea.



Las ruedas van en el carro de la página 5. Los medios círculos son lomas para tu ciudad.

Colorea los círculos. Córtalos por las rayitas. Las dos ruedas van al carro (página 5).



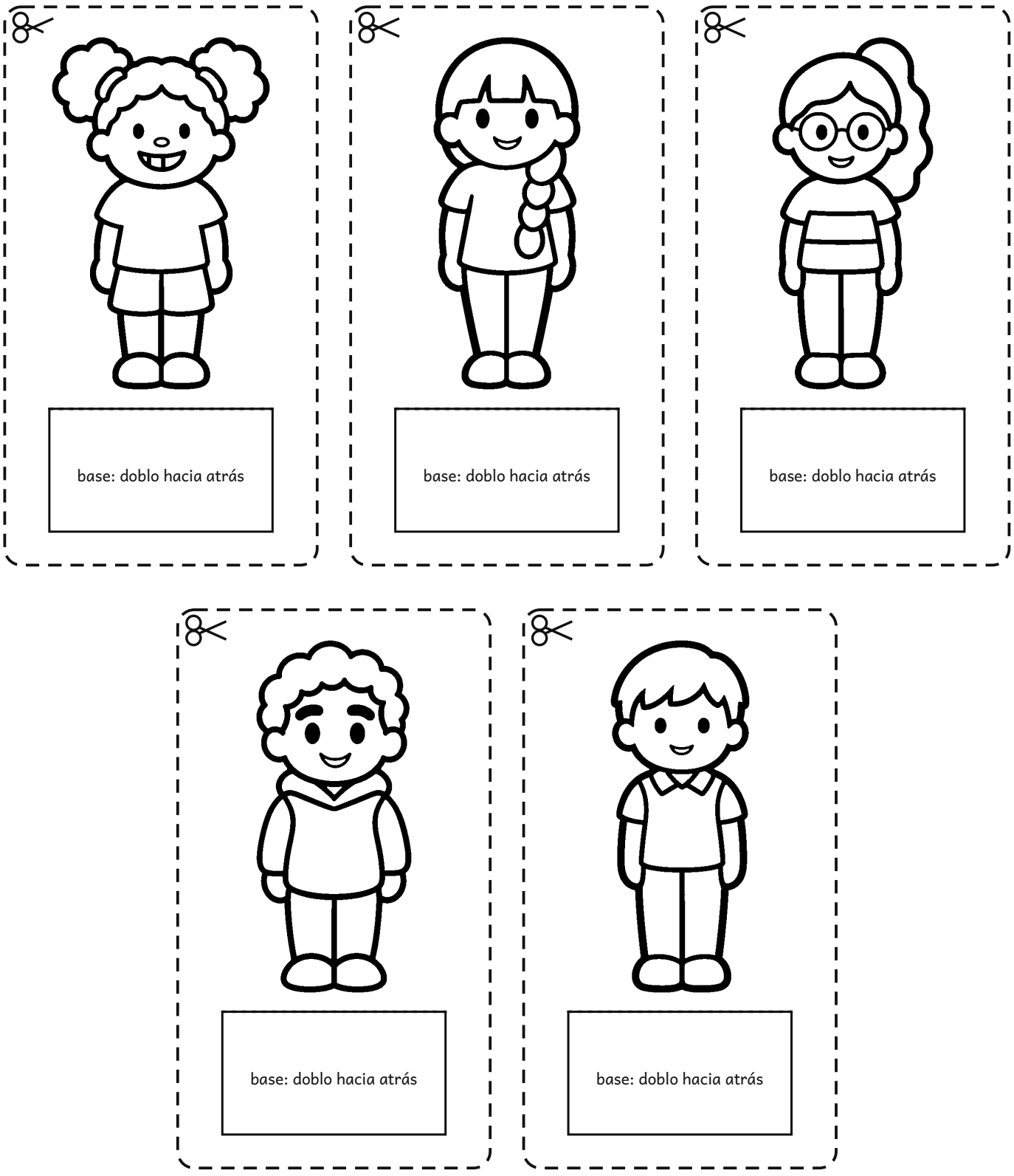
Pega las ruedas. Corta alrededor. Dobla la pestaña hacia atrás.

Pega las dos ruedas de la página 4 en los círculos. Colorea el carro. Córtalo con su pestaña y dobla la pestaña. El bus lleva círculos pequeños.



ranura: corto solo esta línea y meto la pestaña del carro

Corta la ranura. Mete la pestaña del carro por la ranura: el carro recorre la calle. Colorea las tiendas.



Colorea. Corta. Dobla la base y el niño se para solo.

Colorea a los cinco. Corta cada uno por las rayitas. Dobla la base hacia atrás: ahora se paran y pueden visitar cualquier página.

nube

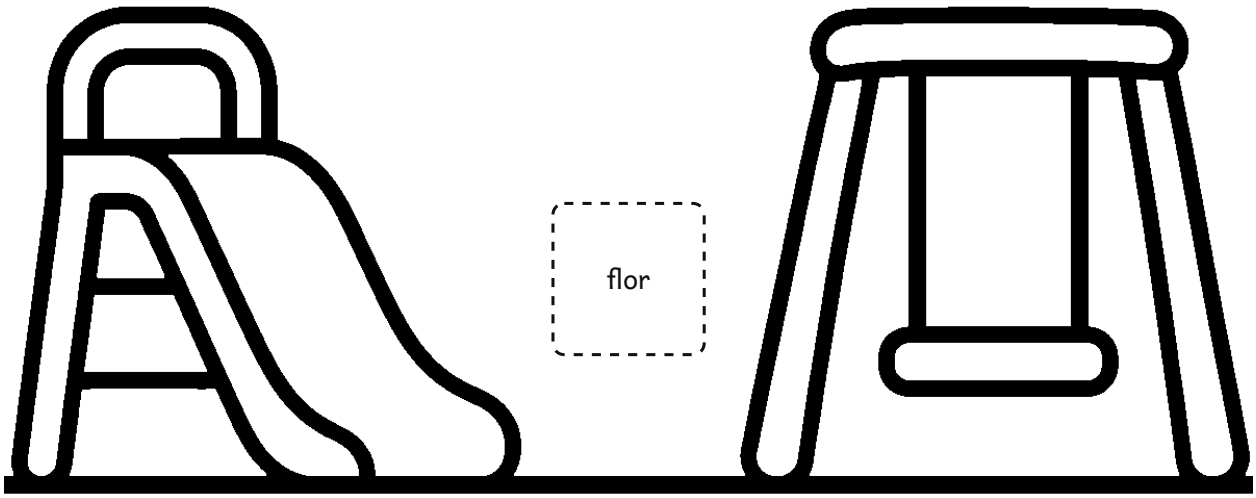
nube

sol

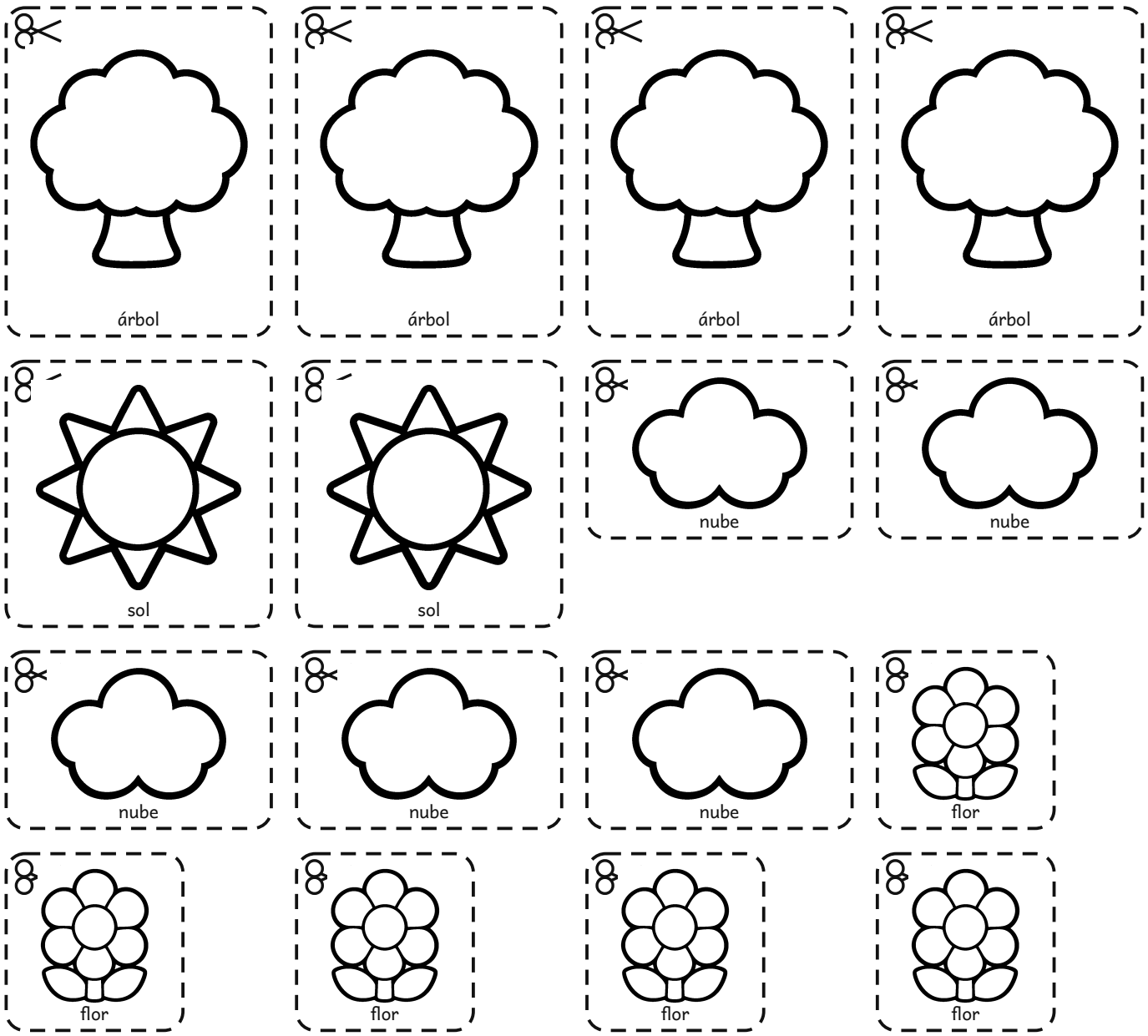
árbol

árbol

flor

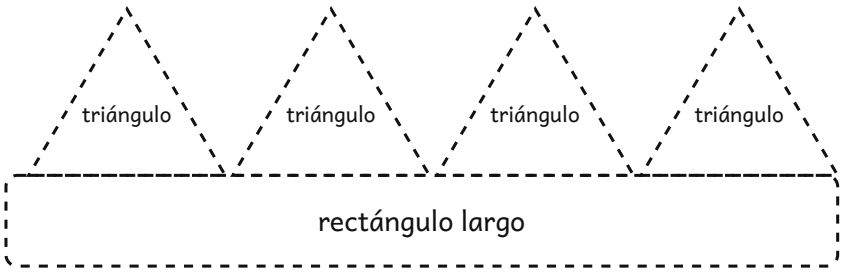


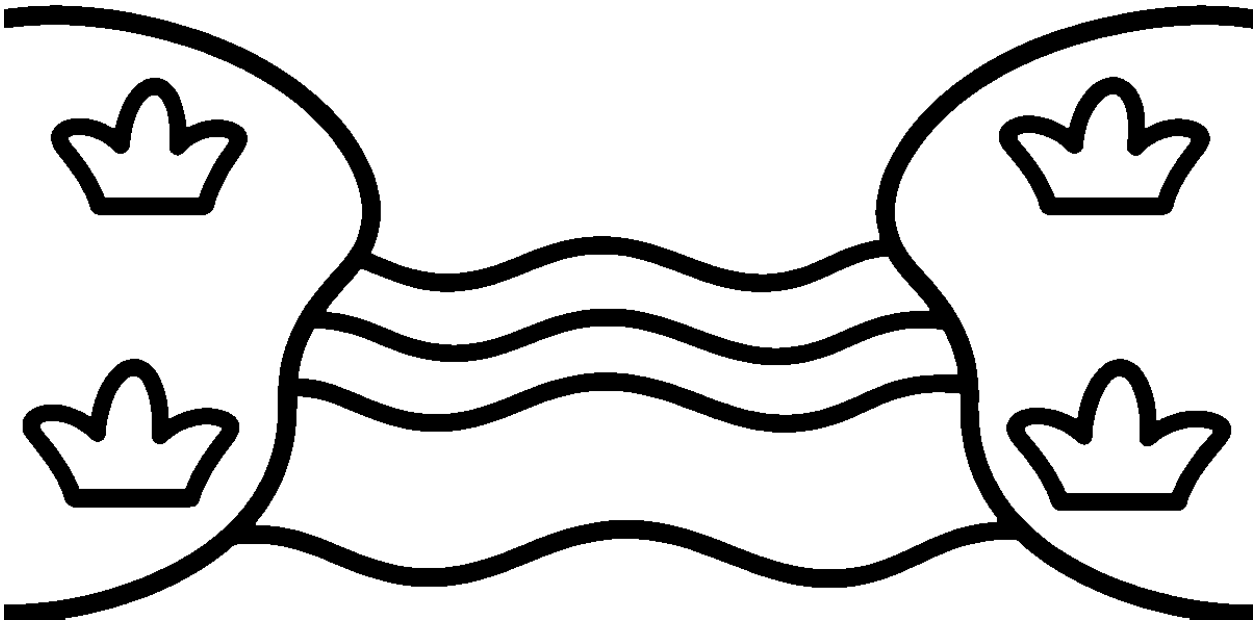
Pega los árboles, las nubes, el sol y las flores de la página 9. Pon a los niños de la página 7 a jugar. Colorea.



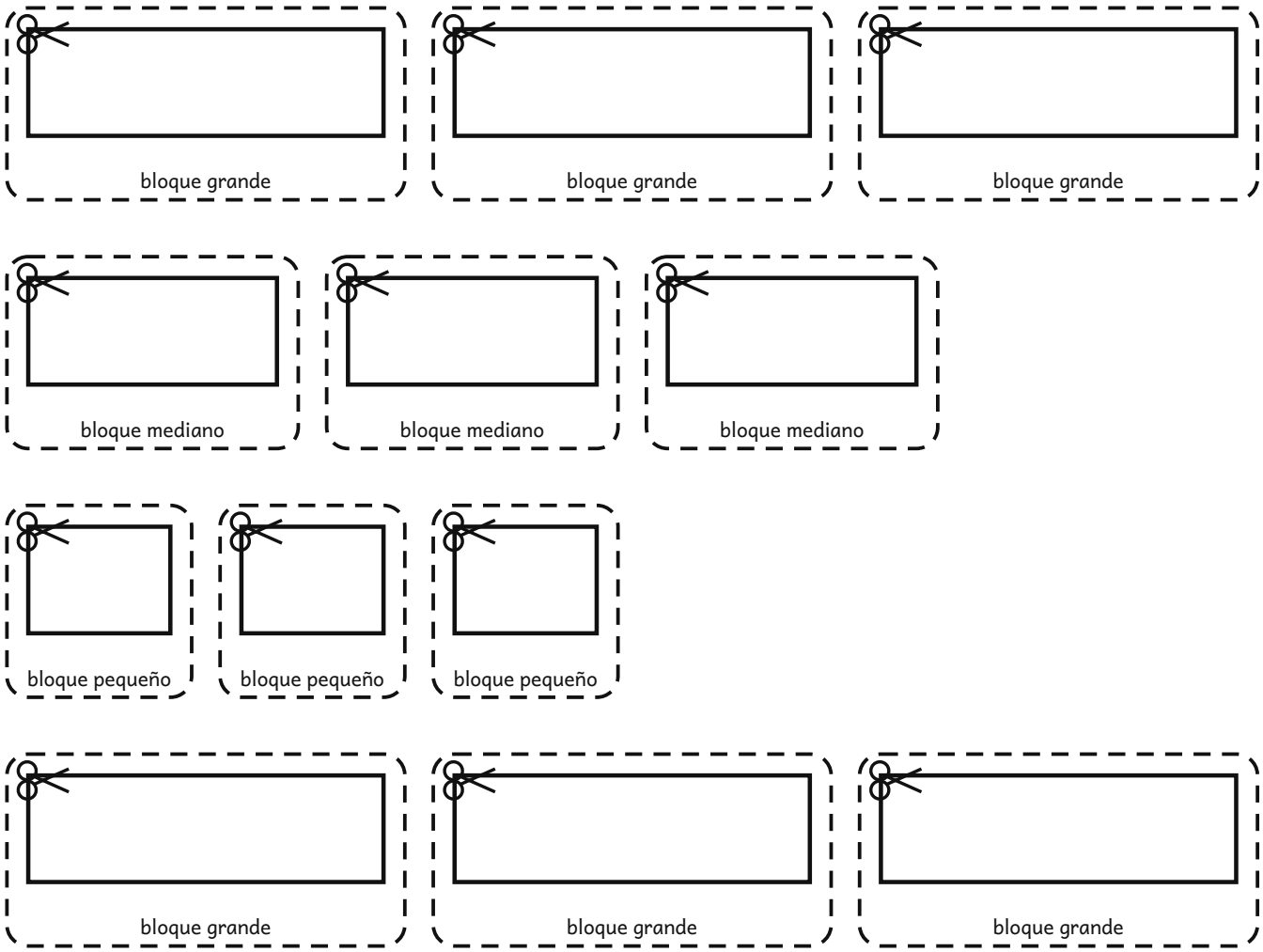
Sobran piezas a propósito: son para tu ciudad de la página 19.

Colorea los árboles, las flores, las nubes y el sol. Córtalos por las rayitas.





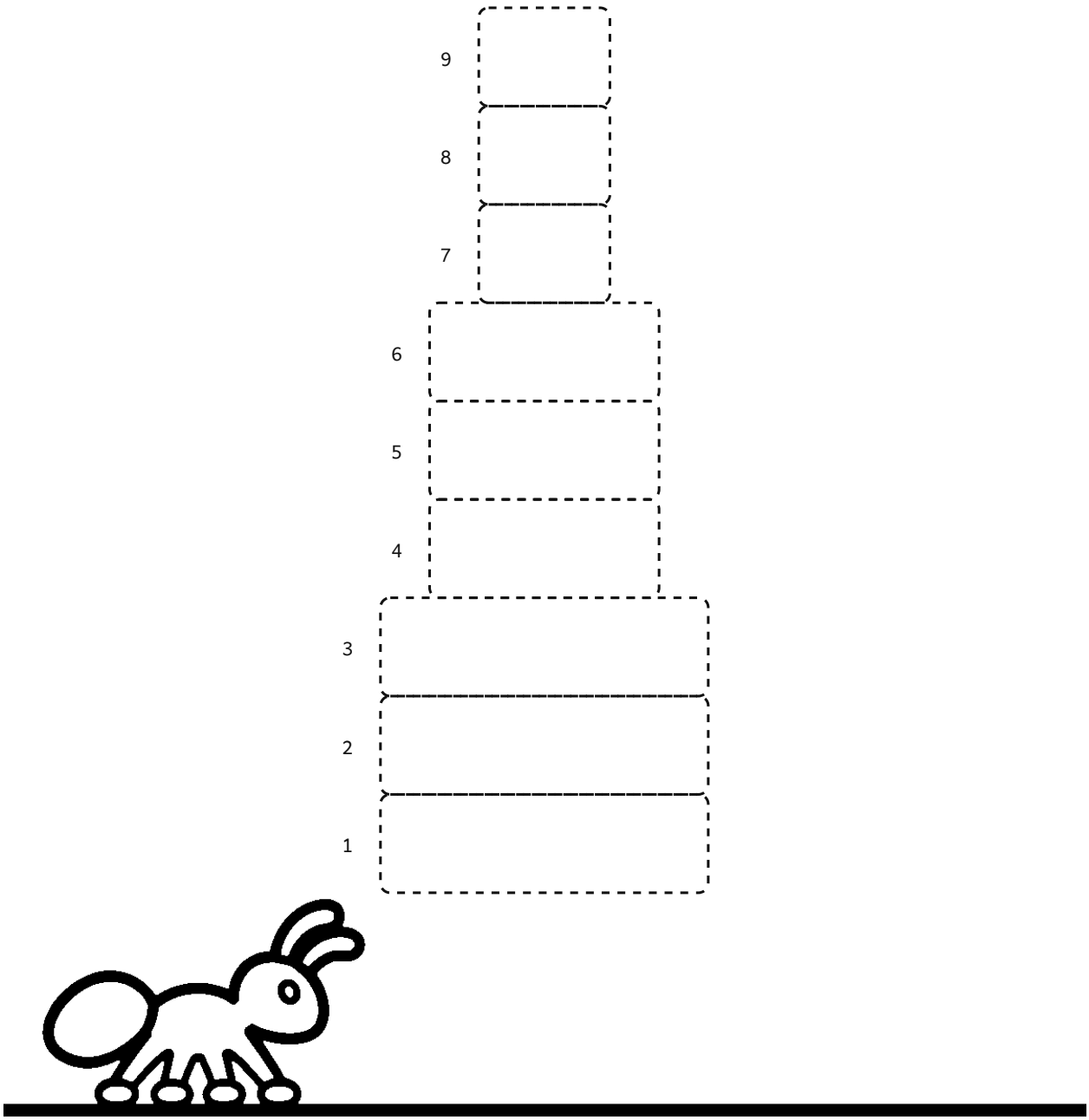
Pega el rectángulo largo sobre el río. Pega los cuatro triángulos encima, en fila. Colorea. Pon un niño a cruzar.



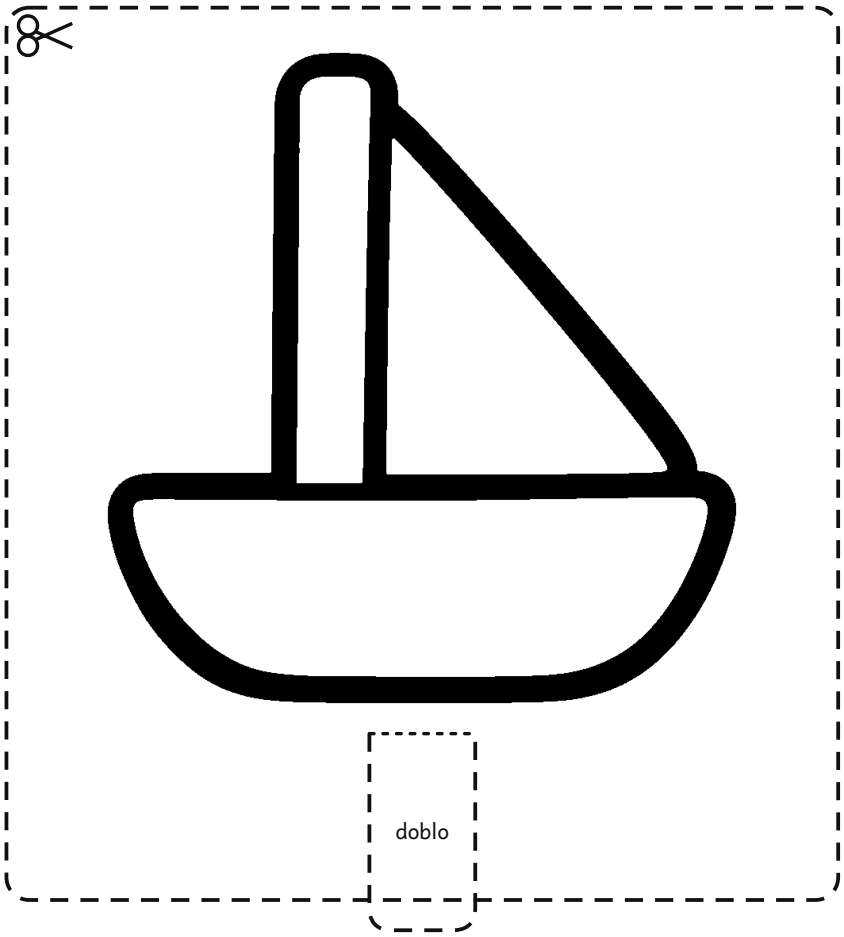
Tres tamaños. ¿Cuál va abajo?

Colorea los bloques: grandes de un color, medianos de otro, pequeños de otro. Córtalos.

¿Hasta dónde llega tu torre?



Pega los bloques de la página 11: grandes abajo, medianos en el medio, pequeños arriba. Cuenta los pisos. Colorea.

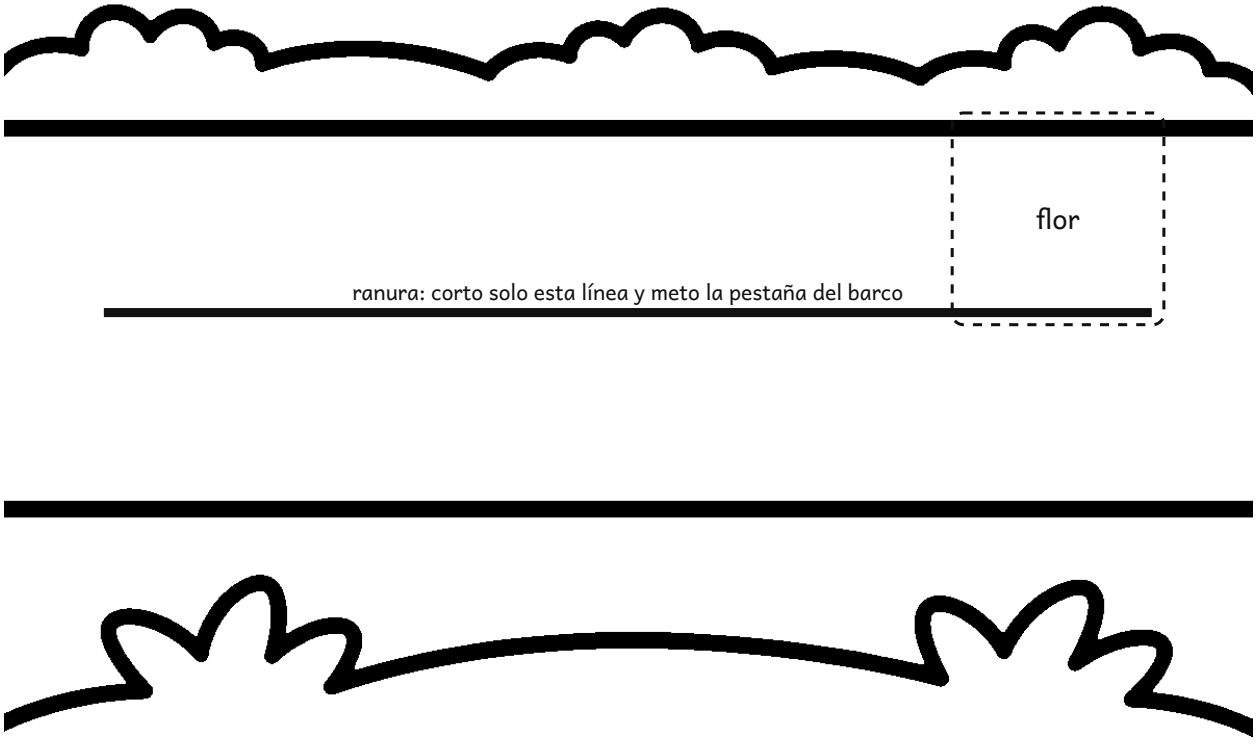


Colorea el barco. Corta alrededor con su pestaña. Dobla la pestaña.

Colorea el barco. Córtalo con su pestaña y dobla la pestaña hacia atrás. Va al río de la página 14.

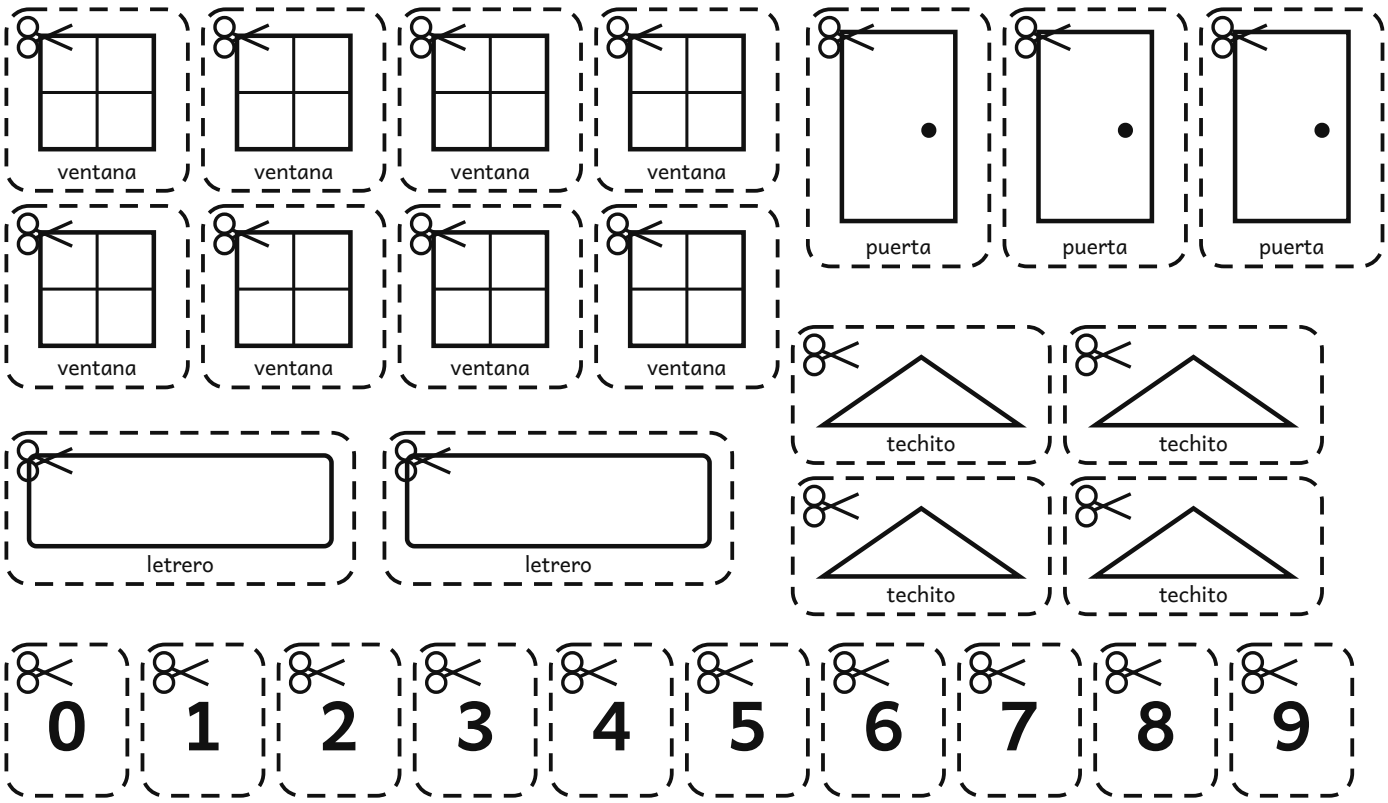
nube

nube



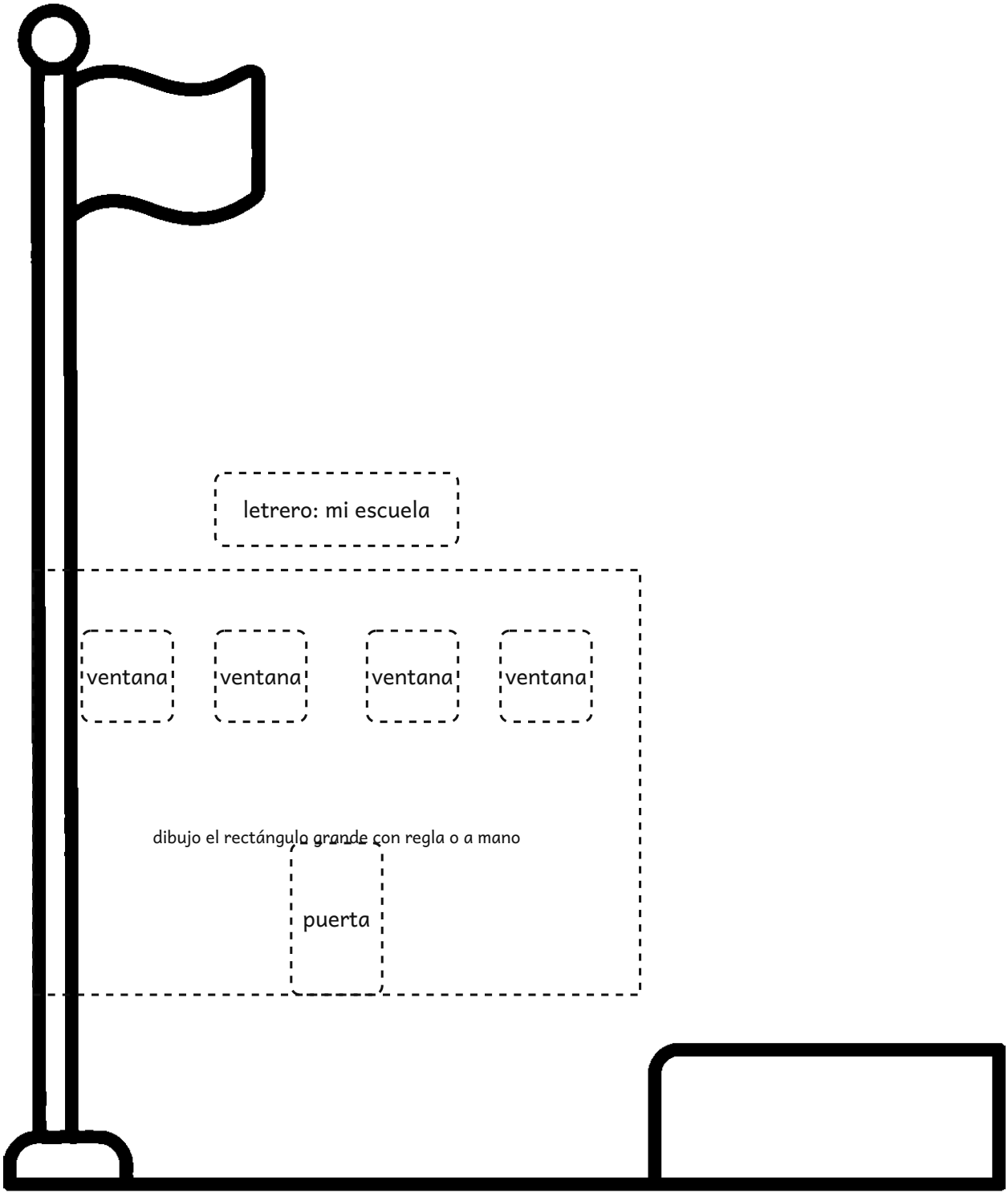
Corta la ranura. Mete la pestaña del barco: el barco navega. Pega las nubes de la página 9. Colorea el agua.

FÁBRICA DE VENTANAS Y PUERTAS

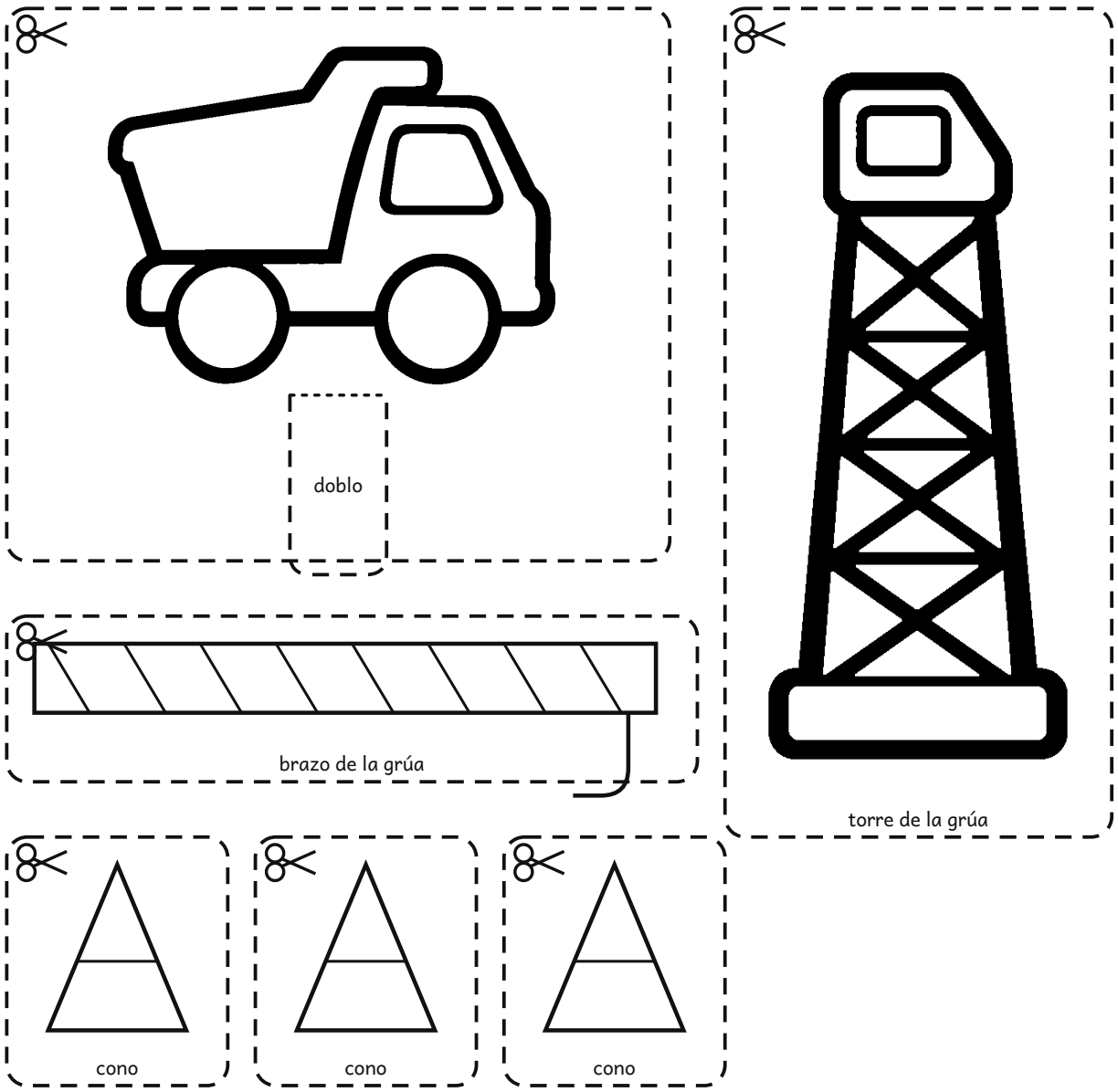


Ventanas, puertas, letreros y números para la escuela y para tu ciudad.

Colorea y corta. Los números son para las casas: cada casa tiene su número.

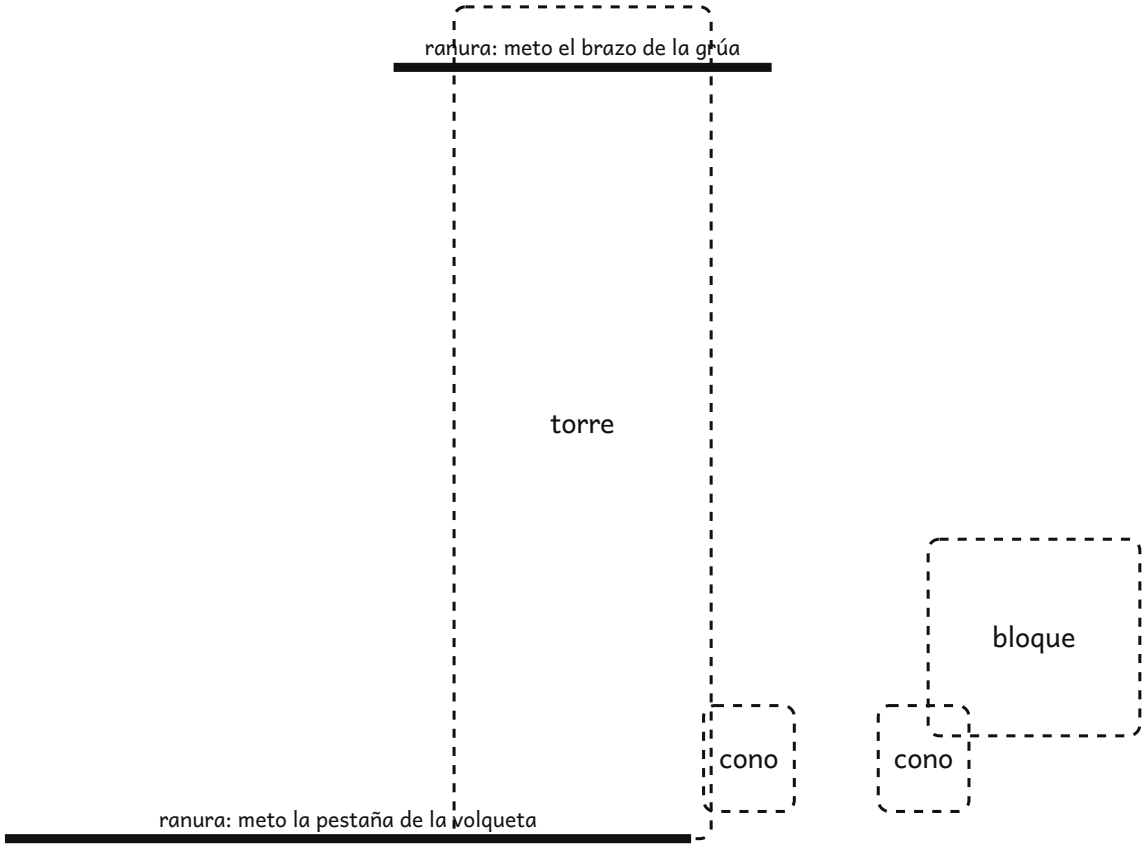


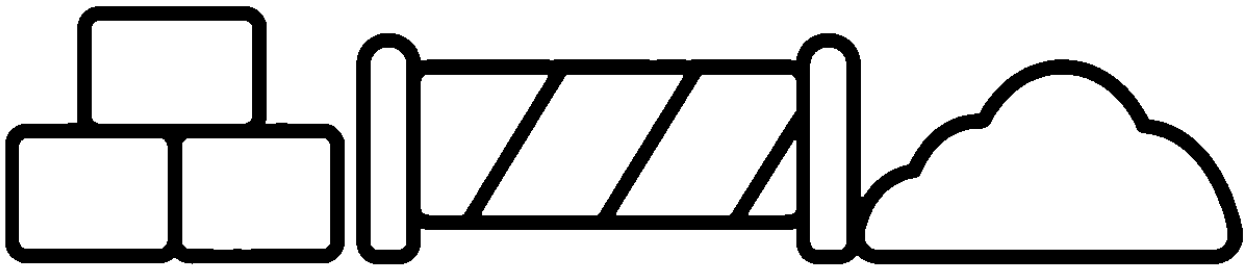
Repasa el rectángulo grande con un color. Pega la puerta, las ventanas y el letrero de la página 15. Escribe el nombre de tu escuela en el letrero.



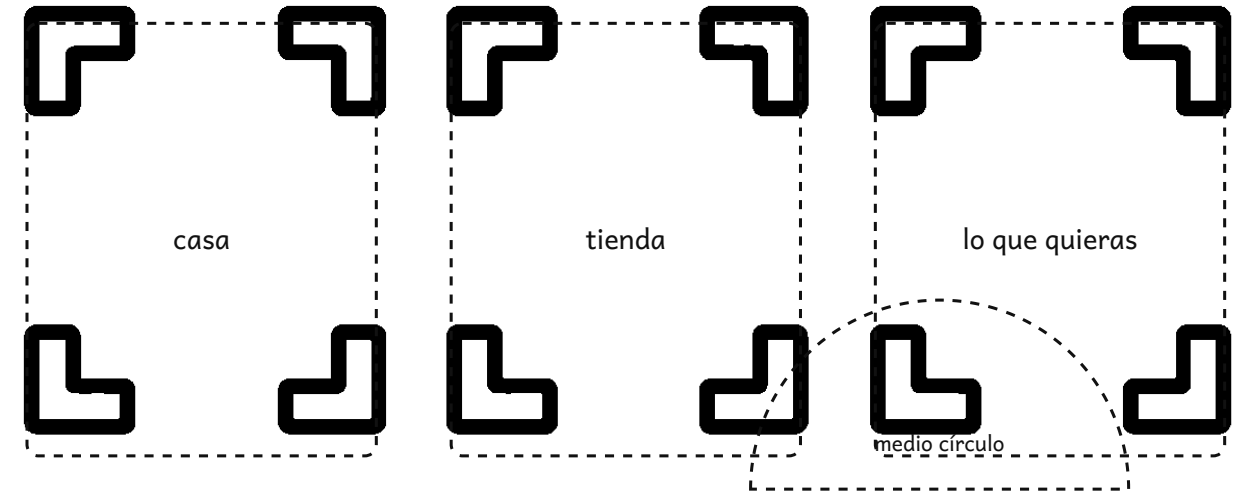
La volqueta lleva pestaña. El brazo de la grúa entra por la ranura de la página 18 y gira.

Colorea la volqueta, la torre, el brazo y los conos. Corta todo. Dobla la pestaña de la volqueta.





Pega la torre. Corta la ranura de arriba y mete el brazo: ahora gira. Corta la ranura del piso y mete la volqueta. Pega los conos y un bloque.

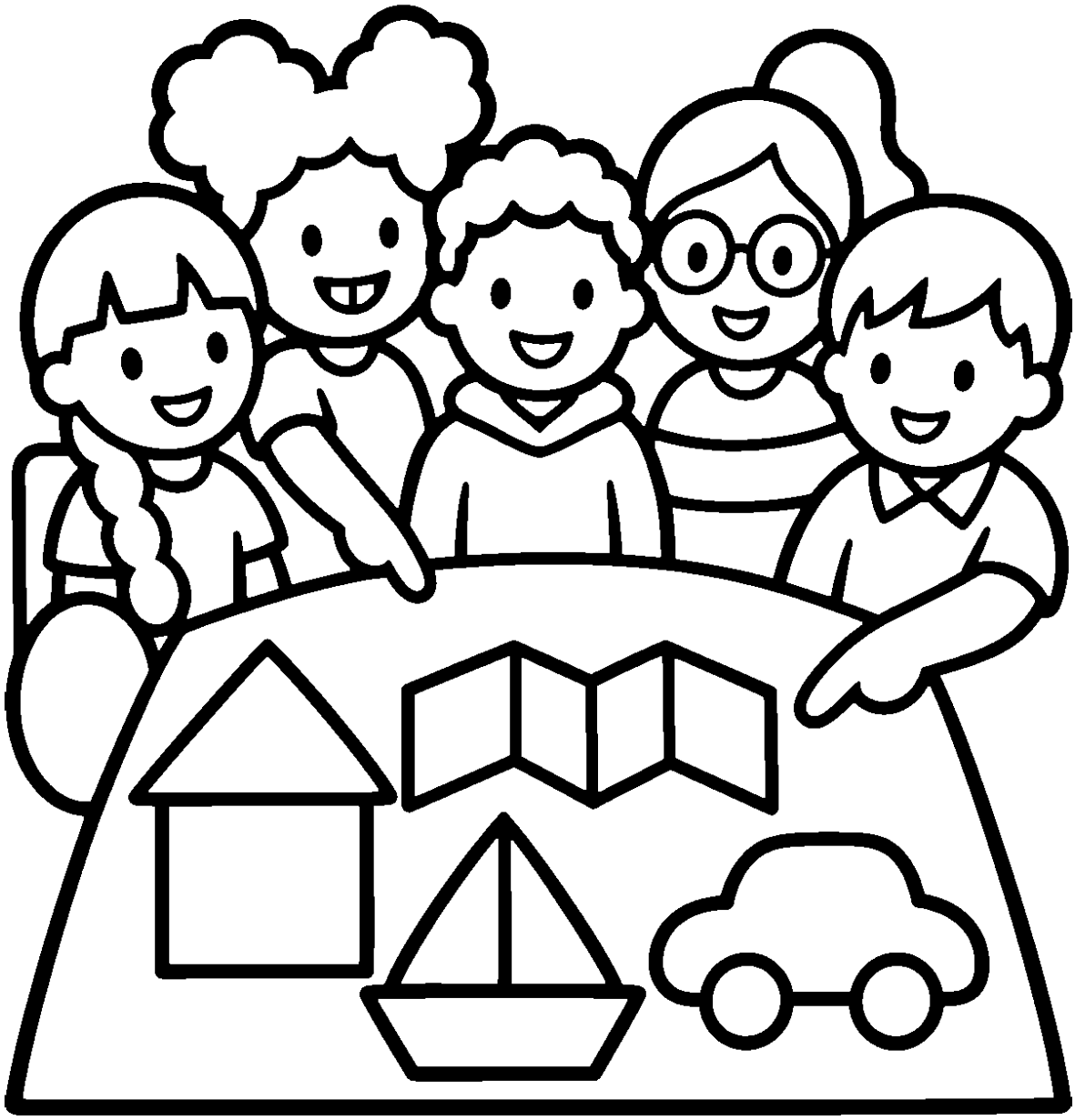


ranura del río: el barco

ranura de la calle: el carro, el bus, la volqueta

Aquí va todo lo que sobra: formas, árboles, bloques, ventanas, números. Construye tres lugares. Corta las dos ranuras. Pon a los niños.

LO TERMINÉ



¡Lo terminé!

Colorea. Arma tu ciudad completa sobre la mesa, con los niños parados y los carros en sus ranuras. Colorea la medalla.

UNA VOZ REAL

“Todo el mundo diseña: diseñar es idear caminos para cambiar lo que hay por lo que se quiere.”

Herbert A. Simon · científico, Premio Nobel · Estados Unidos, 1916–2001

¿Lo terminaste? · código del libro: **CO1-17**
Pide a un adulto que tome una foto de tu página y la suba a **ColorMagia.com**: tu dibujo se convierte en arte.
Gratis para todos los que usan estos libros · seguro para niños · carbono neutral · para niños, familias y maestros.
Un programa **SemillerIA** de **Play4Tomorrow**, con la tecnología de **Pillar (Redes Pilares)**, en todo el mundo.

Traducción de *The Sciences of the Artificial* (1969); verificar texto antes de imprimir. **Imprimir por una sola cara.**
Ilustraciones generadas con IA a partir del brief de Pillar.
Tipografía: Andika (SIL).